



CIRCOLARE INFORMATIVA 04 / 2015 - 2016

PRONUNCIAMENTO – CLARIFICATION 04 – 2015 (15.04.2015)

Regola 6 – UFFICIALI DI GARA.

FORNITO DAI MEMBRI DESIGNATI DEL COMITATO DELLE REGOLE DELLA WORLD RUGBY

La UAR ha richiesto un chiarimento per la Regola 6 – Ufficiali di Gara.

In seguito ad una controversia nata dopo la gara di 1° Divisione del Campionato Argentino dello scorso 21 marzo, riguardo la decisione dell'arbitro di fischiare la fine della gara e poi riprendere la stessa, vorremmo un chiarimento relativamente alla Regola.

Scenario:

Si sta giocando un ruck e l'arbitro fischia la fine perché il pallone è divenuto ingiocabile, poi fischia nuovamente ad indicare chiaramente la fine dell'incontro con il risultato di 18-19. L'assistente dell'arbitro chiama immediatamente l'arbitro e gli comunica che un giocatore della squadra vincitrice era in evidente fuorigioco e ha calciato il pallone nel ruck. L'arbitro richiede al TMO di controllare quanto accaduto e il TMO conferma l'azione. L'arbitro pertanto sanziona con un cartellino giallo il giocatore responsabile dell'infrazione. Dopo di che decide di far riprendere la gara con un calcio di punizione che viene calciato con successo per i pali, l'arbitro quindi fischia il termine della gara con il risultato di 21-19.

La Regola stabilisce che:

- 6.A.4(B) L'arbitro controlla la durata della gara.
- 6.A.8(a) L'arbitro deve avere un fischietto e deve utilizzarlo per indicare l'inizio e la fine di ogni tempo dell'incontro.
- 6.A.6 L'arbitro può modificare la propria decisione quando un assistente dell'arbitro abbia alzato la bandierina per segnalare un touch.
L'arbitro può modificare la propria decisione quando un assistente dell'arbitro abbia alzato la bandierina per segnalare un touch o un atto di gioco pericoloso.

Domanda:

Se l'arbitro ha già fischiato la fine dell'incontro, c'è qualche motivo per il quale possa farlo riprendere?

Chiarimento dei Membri Designati del Comitato delle Regole:

PRONUNCIAMENTO

Se l'assistente dell'arbitro (AR) ha alzato la bandierina per un fallo di antigioco/fallo intenzionale, prima che finisca la gara, l'arbitro può far riprendere l'incontro con un calcio di punizione, calcio libero o mark, etc. Se la bandierina è stata alzata dopo il fischio finale oppure non per un fallo di antigioco/fallo intenzionale la gara è da considerarsi conclusa.

La Regola 5.7(e) conferma questo:

Se il tempo finisce, ma il pallone non è ancora diventato morto, non è conclusa la mischia o la rimessa laterale che è stata concessa, l'arbitro farà continuare il gioco fino a che il pallone non diventa morto. Il pallone diventa morto quando l'arbitro dovrebbe assegnare una mischia, una rimessa laterale, un'opzione alla squadra che non ha commesso l'infrazione, un calcio di rinvio o dopo una trasformazione od un calcio di punizione calciato per i pali che ha avuto successo. Se una mischia viene re-settata, la mischia non è stata completata.

Se a tempo scaduto è concesso un mark, un calcio libero o un calcio di punizione, l'arbitro farà continuare il gioco.

04 settembre 2015

C.N.Ar.
Gruppo Tecnico Arbitrale