



FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY

VARIAZIONI REGOLAMENTO DI GIOCO SEVEN

CATEGORIA UNDER 14

Edizione 2024-2025
valida anche per la stagione 2025-2026



SEVEN UNDER 14

Variazioni Regolamento Under 14 Stagione Sportiva 2024-2025 valide anche per la Stagione Sportiva 2025 - 2026

Premesse

La proposta di giocare Seven

- Lo spirito che anima questa iniziativa è il far vivere il rugby di movimento. Quindi le modifiche apportate al Regolamento hanno lo scopo di velocizzare la ripresa del gioco, ogni volta che questo viene interrotto.
- Avendo fatto una accurata valutazione sull'esperienza degli anni scorsi abbiamo confermato che proporre questa attività in età giovanile ci offre delle grandi **opportunità e benefici a breve termine**: diversificazione dell'attività, divertimento, possibilità di creare attaccamento anche per club con numeri ridotti, recupero tesserati persi e neofiti, facilità di creare una squadra, stimolare nei club e nei tecnici la conoscenza del rugby a 7. **A medio e lungo termine**: rendere il rugby 7 una forma di rugby giocata comunemente nei club a livello giovanile.
- A livello tecnico ci offre la possibilità di continuare a lavorare su tutte le stesse abilità del Rugby 15 aumentando lo sviluppo fisico, tecnico e mentale, valorizzando il principio di utilità, dove tutti fanno tutto (adattamento continuo). Soprattutto l'apprendimento attraverso la ripetizione di situazioni che per la caratteristica del gioco a 7 aumenta in breve la quantità di interventi.
- In questo contesto, l'ARBITRO diventa una figura fondamentale per lo sviluppo del gioco. Deve cercare di stimolare (sempre in maniera positiva) un gioco veloce e reattivo e, per fare questo, deve porre il proprio focus sullo sviluppo del gioco, più che sull'arbitraggio delle regole.



Variazioni Regolamento Under 14

REGOLA 1 – IL TERRENO

- Regola 1.3 – Utilizzo del campo con una larghezza tra i 55 ed i 60 metri max.

Quindi, a titolo di esemplificazione, in relazione ad un campo di dimensioni, nella larghezza, di circa 70 metri, si utilizzeranno come linee di touch le linee dei 5 metri.

REGOLA 2 – IL PALLONE

- Il gioco dovrà essere praticato con palloni n. 4.

REGOLA 3 – NUMERO DEI GIOCATORI E DELLE GIOCATRICI

- Regola 3.1 – La gara sarà disputata da squadre composte da 7 giocatori/giocatrici in campo.
- Regola 3.5 – Il numero minimo di riserve per assolvere l’obbligatorietà è di 5 giocatori/giocatrici.

Non vi è numero massimo, ma **tutti i giocatori/giocatrici in panchina devono essere impiegati in ogni singola gara utilizzando cambi volanti a tempo fermo.**

REGOLA 5 – DURATA DELL’INCONTRO

- La gara sarà suddivisa in due tempi da sette minuti ciascuno con un intervallo di non più di due minuti (7'+7' con 2' di intervallo).
- Per un massimo di 70 minuti nell’intera giornata di torneo.



REGOLA 8 – COMPUTO DEL PUNTEGGIO

Si seguiranno le modalità del Regolamento Under 14 generale.

- Quando è segnata una meta, la squadra che ha segnato ha diritto a tentare un calcio di trasformazione che deve essere eseguito di drop (calcio di rimbalzo).
- Il calciatore deve battere il calcio entro 30 secondi (tempo di gioco) dal momento in cui è stata accordata la meta. **Sanzione:** Il calcio non è più permesso.

REGOLA 9 – ANTIGIOCO

- L'espulsione temporanea (cartellino giallo) ha la durata di una azione di gioco.
- L'espulsione definitiva (cartellino rosso) comporta anche la squalifica per la gara successiva.
- Nel caso di espulsione definitiva, non derivata dall'adozione di due provvedimenti di espulsione temporanea (cartellino giallo) nei confronti di uno stesso giocatore/giocatrice, al termine della gara i due capitani e l'arbitro si riuniranno per valutare e decidere la sanzione da applicare.

REGOLA 12 – CALCI DI INVIO E DI RIPRESA DEL GIOCO

- Dopo che una squadra ha segnato, la stessa squadra farà ripartire il gioco con un calcio effettuato di drop (calcio di rimbalzo), su o dietro il centro della linea di metà campo. Il calcio di ripresa del gioco deve essere battuto **entro 30 secondi** dal momento in cui è stato eseguito – o rifiutato – un calcio di trasformazione, o dal momento in cui è stato eseguito un calcio di punizione o un drop. **Sanzione:** Calcio libero.
- Il pallone deve raggiungere la linea dei 10 metri. **Sanzione:** La squadra che non ha calciato avrà diritto ad un calcio libero a centro campo.
- Il calcio di rinvio dai 22 metri deve essere eseguito **entro 15 secondi**. **Sanzione:** Calcio libero.
- [Il gioco riprenderà con un calcio di rinvio dai 22 metri al posto di un calcio di rinvio dalla linea di meta \(drop out\) in tutti i casi previsti dalla Regola 12, comma 12, lettere a\), b\) e c\).](#)

GIOCO AL PIEDE

Variazione: La cosiddetta “Regola 50/22” non viene applicata.



REGOLA 18 – TOUCH E RIMESSA LATERALE

- La rimessa in gioco del pallone deve avvenire sempre attraverso una rimessa in gioco rapida.
- Per entrare in possesso del pallone, quindi, la squadra che rimette in gioco il pallone, dovrà lanciare il pallone all'interno del campo di gioco (con un passaggio non in'avanti) ad un compagno che dovrà smarcarsi e ricevere il pallone ad oltre tre (3) metri dalla linea di touch.
- La squadra che rimette in gioco il pallone ha a disposizione 15 secondi per effettuare la rimessa in gioco. **Sanzione:** Calcio libero sulla linea dei 15 metri.
- Non essendoci fuorigioco in una rimessa in gioco rapida, i giocatori/giocatrici della squadra che non effettua la rimessa non sono obbligati a rimanere dietro la linea del pallone.

REGOLA 19 – LA MISCHIA

- Le mischie dovranno formarsi **entro 15 secondi** dal momento in cui l'arbitro fischia l'infrazione. **Sanzione:** Calcio libero contro la squadra che ha ritardato la formazione della mischia.

Nota: per velocizzare tale operazione i giocatori/ici che parteciperanno alla formazione della mischia saranno i tre (3) più vicini al punto. L'arbitro ha il compito di velocizzare tale operazione.

- Le mischie verranno giocate da 3 giocatori/giocatrici per squadra che contenderanno il pallone attraverso il tallonaggio, ma senza spingere. Il solo giocatore/giocatrice che può tallonare è quello al centro della formazione.
- Il mediano di mischia della squadra che non introduce il pallone non può mettere pressione/placcare l'avversario e non potrà intervenire sul pallone a meno di 1 metro dalla mischia.



FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY

STADIO OLIMPICO - CURVA NORD - 00135 ROMA

Casella email: tecnico@federugby.it ;
cnar@federugby.it Web: www.federugby.it