



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

Stagione Sportiva 2025/2026

---

## Circolare Informativa n.4

### Chiarimenti regolamentari World Rugby

#### Regola 9 - ANTIGIOCO - Gioco pericoloso in un ruck e maul

---

MARZO 2026

Vers. 1\_1

Marius Mitrea

*Responsabile Sviluppo Arbitrale Alto Livello*

FEDERAZIONE  
ITALIANA  
RUGBY

Stadio Olimpico - Curva Nord  
Foro Italice - 00135 Roma  
federugby.it

T +39 06 45213138  
F +39 06 45213185  
cnar@federugby.it



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

**VERSIONE IN LINGUA ORIGINALE** (<https://passport.world.rugby/laws-of-the-game/law-clarifications/2026/clarification-1-2026/>)

---

**Date** 2 March 2026

**Request**

When it comes to citings or disciplinary hearings, can you explain the difference between these two laws? Can you provide examples so disciplinary/judicial teams can ensure offences are dealt with appropriately:

Law 9.20(a): A player must not charge into a ruck or maul. Charging includes any contact made without binding onto another player in the ruck or maul.

Definition: Binding

Grasping another player's body firmly between the shoulders and the hips with the whole arm in contact from hand to shoulder.

Law 9.20(b) states:

A player must not make contact with an opponent above the line of the shoulders.

**Relevant Laws**

Law 9: Foul Play - Dangerous play in a ruck and maul

Regulation 17: Annex 1 - Foul play sanctions tables

This question has arisen because the Regulation 17 sanctions tables provide different mid and top end sanction ranges for players who enter the disciplinary process for these offences. As a result, players and their representatives are often requesting for cases to be heard under Clause b which has a lower sanctions outcome than Clause a.



## COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

<b>9.20 Dangerous play in a ruck or maul.</b>			
a. A player must not charge into a ruck or maul. Charging includes any contact made without binding onto another player in the ruck or maul.			
Low-end: 2 weeks/matches	Mid-range: 6 weeks/matches	Top-end: 10+ weeks/matches	Max: 52 weeks/matches
b. A player must not make contact with an opponent above the line of the shoulders.			
Low-end: 2 weeks/matches	Mid-range: 4 weeks/matches	Top-end: 8+ weeks/matches	Max: 52 weeks/matches

### **RICHIESTA DI CHIARIMENTO:**

Per quanto riguarda le citazioni o le udienze disciplinari, potreste spiegare la differenza tra queste due regole? Potreste fornire degli esempi affinché i citing/giudici possano garantire che i reati siano trattati in modo appropriato:

Regola 9.20 (a): a. Un giocatore non deve entrare in spinta in una ruck o in una maul. L'azione di entrare in spinta comprende qualsiasi contatto avvenuto senza legarsi ad un altro giocatore partecipante alla ruck o alla maul.

Definizione di legarsi: Afferrare saldamente il corpo di un altro giocatore tra le spalle e il bacino, con l'intero braccio a contatto, dalla mano alla spalla.

La regola 9.20 (b) cita: Un giocatore non deve entrare in contatto con un avversario sopra la linea delle spalle.



## COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

### Normativa rilevante

Legge 9: Gioco falloso – Gioco pericoloso in ruck e maul

Regolamento 17: Allegato 1 – Tabelle delle sanzioni per gioco falloso

Questa richiesta nasce dal fatto che le tabelle sanzionatorie del Regolamento 17 prevedono differenti livelli di sanzione (mid-range e top-end) per i giocatori che entrano nel procedimento disciplinare per queste infrazioni.

Di conseguenza, i giocatori e i loro rappresentanti chiedono spesso che i casi vengano esaminati ai sensi della lettera (b), che comporta esiti sanzionatori inferiori rispetto alla lettera (a)

9.20 Gioco pericoloso in una ruck o in una maul.			
a. Un giocatore non deve entrare in spinta in una ruck o in una maul. L'azione di entrare in spinta comprende qualsiasi contatto avvenuto senza legarsi ad un altro giocatore partecipante alla ruck o alla maul.			
MINIMO: 2 settimane/partite	MEDIO 6 settimane/partite	MEDIO ALTO 10+ settimane/partite	MASSIMO 52 settimane/partite
b. Un giocatore non deve entrare in contatto con un avversario sopra la linea delle spalle			
MINIMO 2 settimane/partite	MEDIO: 4 settimane/partite	MEDIO ALTO 8+ settimane/partite	MASSIMO 52 settimane/partite



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

## CHIARIMENTO WORLD RUGBY E REGOLE DI RIFERIMENTO

Quanto segue non modifica alcuna procedura attuale per gli ufficiali di gara in campo, a parte la selezione dell'infrazione corretta durante la compilazione dei resoconti post-partita. Riguarda principalmente le sanzioni disciplinari e giudiziarie fuori dal campo a seguito di un cartellino rosso/citazione.

In sintesi, la maggior parte delle infrazioni che portano a cartellini rossi in queste aree dovrebbero essere considerate infrazioni di cui alla norma 9.20a. Per raggiungere la soglia del cartellino rosso, di solito si verifica quando un giocatore arriva in una ruck/maul/placcaggio a velocità elevata, senza afferrare o legare con braccio nel momento in cui effettua il contatto pericoloso con un avversario. Un giocatore che tenta, ma non completa, una presa/legatura non è sufficiente.

Solo se un giocatore compie un'azione completamente legale arrivando al contatto (con una legatura e/o una presa completa e quindi non considerata un'infrazione) ma comunque causa un contatto pericoloso con la testa che raggiunge la soglia del cartellino rosso, dovrebbe essere sanzionato ai sensi della regola 9.20b.

(Esempio: <https://worldrugby.box.com/s/8s90ja8sp7ktpazw5btm8stpobbtn3y>)

La regola 9.20b includerebbe anche le azioni intraprese da un giocatore che si trova già in una ruck/maul e che poi entra in contatto con la testa/il collo di un avversario.

(Esempio: <https://worldrugby.box.com/s/jiyz480gcoz2y7kex77zdbm0yqc5qkew>)

Questi sarebbero molto rari, poiché spesso verrebbero sanzionati come un colpo o un stamping, e quindi sanzionati ai sensi della regola 9.12.

Questo approccio è coerente con la filosofia di World Rugby a tutela del benessere dei giocatori, che include la protezione della testa e del collo, il che comporta sanzioni più severe. Un giocatore non dovrebbe sfuggire alle conseguenze delle proprie azioni potendo addurre un'infrazione meno grave, anche se potrebbe essere considerata simile.

Vedi esempi di entrambe le infrazioni in questo file:

<https://worldrugby.box.com/v/ruckchargelaws>