



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

Stagione Sportiva 2025/2026

---

### Circolare Informativa n.3

#### Chiarimenti regolamentari World Rugby

**Regola 10 - Fuorigioco e in-gioco nel gioco aperto**

**Regola 18 - Touche, rimessa in gioco rapida e rimessa laterale**

---

Luglio 2025

Vers. 1\_1

**Marius Mitrea**

*Responsabile Sviluppo Arbitrale Alto Livello*

FEDERAZIONE  
ITALIANA  
RUGBY

Stadio Olimpico - Curva Nord  
Foro Italico - 00135 Roma  
[federugby.it](http://federugby.it)

T +39 06 45213138  
F +39 06 45213185  
[cnar@federugby.it](mailto:cnar@federugby.it)



## COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

**Clarification: 3-2025**

**Union/WR: FFR**

**Law Reference: Law 10 - Offside in open play & Law 18 - Touch, Quick Throw & Lineout**

**Date: 28 July 2025**

### Request

On behalf of the Fédération Française de Rugby (FFR), we would like to formally request a law clarification regarding the offside status of players when the ball goes into touch and the opposing team has a potential opportunity for a quick throw-in.

For the sake of the game and its fluidity, we believe it would be beneficial if players who are offside at the time the ball goes into touch are still considered offside when a quick throw-in is possible for the opposition.

However, various responses received so far have not clearly supported this interpretation, which is why we are seeking an official written clarification from World Rugby.

#### Clarification Request:

We present two situations in the attached video, with three specific questions:

- 1) First clip – Offside players ahead of the kicker, more than 10 metres away from the receiver, when the ball goes into touch and a quick throw-in is possible for the opposing team. At what point is the offside player put back onside if they retreat?
- 2) Second clip – Offside players ahead of the kicker, less than 10 metres from the receiver, when the ball goes into touch and a quick throw-in is possible for the opposing team. At what point is the offside player put back onside if they retreat?
- 3) Finally, we kindly request the exact definition of a retreating action.

### Relevant Laws:

Law 10: [Offside and onside in open play](#)

Law 18: [Touch, Quick Throw & Lineout](#)

## RICHIESTA DI CHIARIMENTO:

A nome della Federazione Francese di Rugby (FFR), vorremmo richiedere formalmente un chiarimento normativo in merito alla condizione di fuorigioco dei giocatori quando la palla va in touch e la squadra avversaria ha la possibilità di effettuare una rimessa laterale rapida.

Per il bene del gioco e della sua fluidità, riteniamo che sarebbe utile se i giocatori che si trovano in fuorigioco al momento in cui la palla va in touch fossero ancora



## COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

considerati in fuorigioco quando è possibile effettuare una rimessa laterale rapida per la squadra avversaria.

Tuttavia, le diverse risposte ricevute finora non hanno supportato chiaramente questa interpretazione, motivo per cui chiediamo un chiarimento scritto ufficiale da World Rugby.

Nel video allegato presentiamo due situazioni, con tre domande specifiche:

<https://passport.world.rugby/laws-of-the-game/law-clarifications/2025/clarification-3-2025/>

1) Prima clip: giocatori in fuorigioco davanti al calciatore, a più di 10 metri dal ricevitore, quando la palla va in touch ed è possibile una rimessa laterale rapida per la squadra avversaria.

**Quando il giocatore in fuorigioco viene rimesso in gioco se si ritira?**

2) Seconda clip: giocatori in fuorigioco davanti al calciatore, a meno di 10 metri dal ricevitore, quando la palla va in touch ed è possibile una rimessa laterale rapida per la squadra avversaria.

**Quando il giocatore in fuorigioco viene rimesso in gioco se si ritira?**

3) Infine, chiediamo cortesemente la definizione esatta di "ritirarsi"

## CHIARIMENTO WORLD RUGBY E REGOLE DI RIFERIMENTO

La palla è morta quando è in touch o in touch di meta (Regola 6.9) o quando il gioco raggiunge una linea di touch (principio della Regola 18).

La Regola 10 stabilisce che il gioco è giocato solo dai giocatori che sono in-gioco nell'area di gioco.



## COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

Prima che la palla sia morta, le Regole 10.4 a, b e c chiariscono che un giocatore in fuorigioco davanti a un calciatore deve ritirarsi, non interferire con il gioco e non muoversi verso la palla; nel caso in cui si trovi a meno di 10 metri dalla palla che cade, deve "ritirarsi immediatamente" (regola dei 10 metri).

Pertanto, qualsiasi giocatore davanti a un calciatore deve ritirarsi attivamente verso la propria linea di pallone morto mentre la palla è **in gioco**.

Quando la palla è considerata in touch (quando l'assistente alza la bandierina o l'arbitro fischia), **la palla è morta e il gioco aperto è terminato**.

**Non esiste una regola attuale che stabilisca che un giocatore possa essere in fuorigioco quando la palla è morta.**

### RISPOSTE ALLE VOSTRE DOMANDE:

Domande 1) e 2)

I giocatori in fuorigioco cerchiati tornano in gioco quando la palla è considerata in touch e quindi la palla è morta. Entrambi stavano rispettando i rispettivi elementi della regola 10 quando la palla è stata calciata e **prima che diventasse morta**.

Per il giocatore in fuorigioco più vicino a 10 metri dal punto di caduta, la regola 10.4c specifica che deve "ritirarsi immediatamente", il che conferisce un elemento di velocità all'azione. Nella clip il giocatore stava rispettando la regola.

Domanda 3)

Un giocatore si sta ritirando quando si muove all'indietro verso la propria linea di palla morta. Deve fare attenzione a non muoversi verso la palla, anche se si sta muovendo nella giusta direzione.

La squadra che lancia la palla ha una scelta da fare quando la palla è in touch: può riprendere il gioco con una rimessa laterale o tentare un lancio rapido.

**Deve pertanto prendere queste decisioni tattiche utilizzando tutte le informazioni che ha davanti, inclusa la posizione degli avversari.**