



CIRCOLARE INFORMATIVA **16**/2021-22

CATEGORIE JUNIORES UNDER 19 E UNDER 17
(CHIARIMENTI)

A chiarimento delle richieste da più parti pervenute, premesso che quanto sotto riportato si applica ad entrambe le categorie (U19 e U17), si precisa quanto segue:

• **REGOLA 5 - TEMPO**

1. **Una partita dura 70 minuti** (suddivisi in due tempi, ciascuno di non oltre 35 minuti) più il tempo di recupero. **Non sono concessi i tempi supplementari**

• **Le Regole Sperimentali introdotte a partire dal 01 agosto 2021 da World Rugby si applicano integralmente.**

• **50:22**

Se la squadra in possesso calcia indirettamente il pallone dalla propria metà campo in touch all'interno dei 22 avversari, avrà diritto al lancio nella rimessa laterale corrispondente. Il pallone non può essere passato o riportato indietro nella metà campo difensiva perché si possa giocare il 50:22. La fase deve avere origine all'interno della metà campo della squadra in difesa.

• **Calcio di rinvio dalla linea di meta**

Se il pallone viene tenuto sollevato da terra in area di meta, se c'è un in-avanti da parte di un attaccante in area di meta o se il pallone calciato dall'attacco viene messo a terra dai difensori nella loro area di meta (annullato) o reso morto, allora il gioco ripartirà con un calcio di rinvio dalla linea di meta in qualunque punto lungo la stessa.

• **Cuneo Volante (Flying Wedge)**

Sanzionare la pre-legatura a tre persone come una mini mischia ridefinendo il flying wedge (cuneo volante).

• **Legatura di un uomo**

Riconoscere il potenziale di pre-legatura di un giocatore prima del contatto, ma questo giocatore deve osservare tutti i requisiti del primo giocatore che arriva, in particolare la necessità di rimanere in piedi.

• **Cleanout (pulizia) e sicurezza del Jackler (recuperatore)**

Introdurre una sanzione per coloro che "puliscono" il jackler (recuperatore) mirando o facendo cadere il peso sui suoi arti inferiori.

12 OTTOBRE 2021

CLAUDIO GIACOMEL
Centro Studi della C.N.Ar.