



# CIRCOLARE INFORMATIVA 10/2021-22

# **DIRETTIVE TOP 10**

Stagione sportiva 2021-22

Di seguito si riportano i FOCUS e le LINEE GUIDA definite, dal RDO della FIR Marius Mitrea, nel corso dei lavori del corso di aggiornamento degli Arbitri, Assistenti Arbitrali e Valutatori della Prestazione del TOP10 tenutosi il 28.08.2021.

#### **FOCUS**

#### **PROPOSITI CONDIVISI**

- Operare per incrementare l'identità del gruppo arbitri del top10.
- Rispettare le chiare linee guida condivise.
- Ricercare la massima uniformità nelle decisioni arbitrali.
- Essere trasparenti nelle scelte decisionali.
- Operare in totale sintonia con l'alto livello italiano.

## **OBIETTIVI TECNICI ARBITRALI**

### **CONTRIBUIRE POSITIVAMENTE A:**

- Dare continuità al gioco.
- Favorire la velocità del riutilizzo della palla.
- Garantire l'equa contesa.

#### RIMESSA LATERALE & MAUL

#### **OBIETTIVI**

- Garantire l'equa contesa.
- Difesa & Attacco devono essere arbitrati nello stesso modo.

#### **PRIORITÀ**

- Pretendere che il lancio sia dritto.
- Sanzionare il 'lancio' del saltatore nello schieramento avversario.
- Valutare con attenzione le azioni sui giocatori di sostegno spinta anticipata e sacking.
- Prestare massima attenzione al momento della formazione del maul sanzionare prontamente le ostruzioni della squadra che imposta il maul.

## **FUORIGIOCO**

#### **OBIETTIVO**

• Assicurare alle squadre lo spazio necessario per giocare senza indebita pressione.

#### **PRIORITÀ**

• Ruck - deve essere rilevabile uno spazio (*luce*) tra il piede più arretrato dell'ultimo giocatore in ruck e i piedi dei compagni non partecipanti.

#### C.N.Ar. - COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

- Gli arbitri e gli aa devono mettere in atto una costante prevenzione per far si che i non partecipanti rispettino la disposizione di cui sopra.
- Il team arbitrale deve garantire lo spazio per le squadre in ogni situazione di gioco.
- Minor 'gestione' del fuorigioco sanzionare con maggiore prontezza.
- Mischia e Rimessa Laterale le squadre devono rimanere in-gioco fino a quando le due fasi di gioco hanno termine.

## **PLACCAGGIO-BREAKDOWN**

#### **OBIETTIVO**

• Garantire l'equa contesa e il rapido utilizzo della palla.

#### **PRIORITÀ**

- Placcatore deve liberare con immediatezza l'area del placcaggio.
- Placcato deve mettere immediatamente a disposizione la palla o giocarla.
- Jackler (recuperatore) deve essere in una posizione forte sulle gambe e agire immediatamente per sollevare la palla con le mani.
- Altri giocatori devono arrivare dalla direzione della propria linea di meta.

#### **MISCHIA**

#### **OBIETTIVO**

Ridurre il numero dei reset.

#### **PRIORITÀ**

- Operare in modo tale che si crei una buona piattaforma di ripartenza del gioco.
- 'Chiamare' sempre lentamente i tempi d'ingaggio.
- Controllare con attenzione il timing dell'introduzione.
- Identificare e sanzionare prontamente le azioni illegali.

#### **ANTIGIOCO**

### **OBIETTIVO**

Garantire la sicurezza dei giocatori.

#### **PRIORITÀ**

## RILEVARE E SANZIONARE ADEGUATAMENTE (PROTOCOLLI WR):

- I placcaggi alti.
- Le cariche con la spalla.
- Ogni genere di 'pulizia' pericolosa.
- Le collisioni testa contro testa (quando non accidentali).
- L'utilizzo del gomito o dell'avambraccio libero per 'difendersi' da un tentativo di placcaggio di un avversario.

21 SETTEMBRE 2021

**CLAUDIO GIACOMEL** Centro Studi della C.N.Ar.