



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

CIRCOLARE INFORMATIVA N. 7-2025 WORLD RUGBY

“Global Law Trials”

Redazione	Commissione Nazionale Arbitri Struttura Tecnica Nazionale Arbitrale	13.1.2025
-----------	--	-----------

FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

Stadio Olimpico - Curva Nord
Foro Italicò - 00135 Roma
federugby.it

T +39 06 45213138
F +39 06 45213185
cnar@federugby.it



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

Il 14 novembre, il Consiglio di World Rugby ha concordato di implementare le seguenti Global Law Trials per le nuove competizioni/leghe che inizieranno dopo il 1° gennaio 2025.

Le sperimentazioni troveranno applicazione in Italia dal 1° gennaio 2025 in relazione ai Campionati di Serie A Élite, maschile e femminile, e Coppa Italia maschile.

In breve, le sperimentazioni includono:

- Conversioni più rapide (60 secondi, invece dei 90" attuali)
- Un tempo stabilito per formare una rimessa laterale (lo stesso in linea con i 30 secondi della mischia già presenti nel regolamento)
- Gioco più pulito dalla ruck/maul/mischia
- Lanci non dritti nelle rimesse laterali non contese = gioco

1. TEMPO

Calcio di trasformazione ridotto a 60".

Regola 8.8d. c. Deve eseguire il calcio entro 60 secondi (tempo di gioco) dal momento in cui è stata accordata la meta, anche se il pallone rotola via e deve essere riposizionato.

Regola 8.8a

Il calciatore :

- a) Deve utilizzare il pallone che era in gioco, a meno che non sia difettoso.

Sanzione: Il calcio non è più permesso

Tempo aggiunto per la formazione della rimessa laterale – 30 secondi

Regola 18.12 Le squadre devono formare l'allineamento, entro 30 secondi dall'assegnazione del punto, senza alcun ritardo.

Sanzione: Calcio libero

2. GIOCO PIU' PULITO DA RUCK/MAUL/MISCHIA

Ruck: Nuova regola 15.18

15.18: Un giocatore che è, o era parte della ruck, non può giocare un avversario che si trova nelle sue vicinanze (entro 1 m) e che sta tentando di giocare la palla fuori dalla ruck.

Sanzione: Punizione

Maul: Nuova regola 16.18

16.18: Un giocatore che è, o era parte della maul, non può giocare un avversario che si trova nelle sue vicinanze (entro 1 m) e che sta tentando di giocare la palla fuori dalla maul

Sanzione: Punizione

Mischia: 9 resta all'altezza del tunnel



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

19.30a Quando inizia il gioco in mischia, il mediano di mischia della squadra che non ha il possesso del pallone:

Deve posizionarsi non oltre la linea centrale del tunnel

Sanzione: Punizione

3. RIMESSA LATERALE – LANCIO STORTO

18.23a Modificare la sanzione se la palla non viene lanciata dritta senza contesa

18.23 Il pallone deve :

a. Essere lanciato dritto, lungo la linea di rimessa in gioco, verso un giocatore della rimessa laterale;

Sanzione: Se la squadra che non lancia non solleva un compagno di squadra per contendere la palla, allora il gioco continuerà. Se la squadra che non lancia solleva un compagno di squadra per contendere la palla, allora avranno la possibilità di scegliere tra una rimessa laterale o una mischia. Se viene scelta la rimessa laterale e il pallone non è lanciato dritto ancora una volta, viene assegnata una mischia alla squadra che aveva originariamente lanciato il pallone.

4. DOMANDE/RISPOSTE

TEMPO

Durante una trasformazione, bisogna usare lo stesso pallone?

No. È possibile usare un pallone diverso se il primo pallone è diventato non disponibile. La regola 8.8a è stata cancellata. Lo scopo è di velocizzare il tempo della trasformazione.

Cosa succede se bisogna fermare il calcio di trasformazione e mettere in pausa il tempo dei 60 secondi?

Se succede un infortunio/sostituzione/TMO check, sarà possibile fermare il tempo se necessario. Poi fare ripartire i 60 secondi quando il problema è stato risolto.

Rimessa laterale: 30 secondi a partire da quando?

Quando l'arbitro o l'assistente arbitro assegnano il punto per la rimessa laterale, o l'arbitro per la mischia.

Se un vero infortunio rallenta la formazione della rimessa laterale (o della mischia), si ferma il tempo, o si ritarda l'assegnazione del punto.

Non ci sarà lo shot clock per mischia/rimessa laterale. Il tempo sarà sempre gestito dall'arbitro.

Lo shot clock verrà utilizzato per i tempi di una mischia e di una rimessa laterale?

No.



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

GIOCO PIU' PULITO DALLA RUCK/MAUL/MISCHIA

Cosa succede se il mediano si allontana per calciare (box kick) o se fa pick and go?

Quando il pallone non si trova più «vicino» la mischia/ruck/maul, inizia il gioco aperto.

I giocatori che non sono parte della ruck/maul/mischia, e che sono in gioco, possono avanzare e placcare il mediano, una volta che sono in possesso del pallone.

Un giocatore che era legato nella ruck/mischia/maul può giocare il mediano una volta che il pallone è stato giocato?

No, non mentre il mediano è ancora vicino alla ruck/maul. Questo include anche giocatori che erano legati inizialmente e poi non più legati.

Solo il giocatore con il numero 9 sulla maglia è protetto?

No, la regola comprende qualsiasi giocatore nella posizione di mediano e che gioca il pallone dalla mischia/ruck/maul.

Se un giocatore partecipante alla ruck si slega e si ritira completamente dietro la linea di fuorigioco, possono placcare il mediano?

Sì, i giocatori in gioco non coinvolti nella ruck/maul possono avanzare e placcare il mediano quando il pallone è stato sollevato e il mediano è in possesso.

La regola «O era parte della ...» si riferisce ai giocatori ancora dentro o vicino alla ruck/maul che non si sono ritirati completamente dietro la linea di fuorigioco.

Un giocatore che fa parte della maul quando questa finisce, può avanzare per bloccare un calcio da parte del giocatore che ha portato fuori dalla maul/ruck il pallone per più di 1 metro?

Sì. Se il mediano ha spostato il pallone dal maul, il gioco aperto ha inizio, quindi un giocatore che era sempre legato correttamente può partecipare al gioco.

Cosa succede se una contro ruck coinvolge/disturba il mediano?

Il cambio della regola non toglie la possibilità di fare contro ruck in maniera regolare su qualsiasi avversario. Gli arbitri dovranno decidere se si tratta di una contro ruck o di giocare il mediano una volta in possesso del pallone e che lo vuole giocare.

Durante una mischia, dove dovrebbe posizionarsi inizialmente il mediano della squadra in difesa?

Se la squadra sceglie di avere un mediano, dovrebbe partire vicino al mediano in attacco (regola 19.28 a). Altrimenti partire e restare sulla linea di fuorigioco dei 5m, con gli altri giocatori, fino alla fine della mischia.

Dopo l'introduzione, dove può andare il mediano della squadra in difesa?

3 opzioni – rimanere vicino alla mischia all'altezza del tunnel, andare in qualsiasi punto dietro la linea di fuorigioco, o in qualsiasi punto a 5m dalla mischia.



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

Cosa succede se la mischia gira?

Il tunnel resta lo stesso indipendentemente dall'angolo e il mediano deve rimanere nello stesso punto. O possono ritirarsi dietro la linea di fuorigioco o a 5m (regola 19.30 a, b, c).

Se un giocatore passa direttamente dal centro della maul e inizia a fare pressione sul portatore di palla NELLA maul che poi si stacca e allontana (break away), l'uomo al centro può continuare a contendere e placcare quel giocatore?

R: Sì, perché non parliamo di giocatore nel ruolo di mediano ma di giocatore facente parte della maul.

Il 9 in difesa può aggirare il #8 verso il lato opposto della mischia? O deve rimanere sul lato dell'introduzione?

No, il 9 in difesa non può aggirare l'altro lato oltre il piede posteriore del proprio #8. Può andare ovunque lungo quella linea di fuorigioco parallela al #8, ma non oltre.

Un 9 in difesa deve iniziare accanto al suo avversario?

Sì (se ha scelto di difendere la mischia, altrimenti può posizionarsi da subito sulla linea dei 5m con i 3/4 e non può tornare sulla mischia).

Il 9 in difesa può quindi andare sulla linea di fuorigioco accanto al #8 e tornare al punto di metà tunnel in seguito?

No, la regola dice che devono scegliere un'opzione e poi rimanere permanentemente su quella linea di fuorigioco fino alla fine della mischia.

Un 9 difensore può muoversi sulla linea di fuorigioco accanto al #8 e poi muoversi lateralmente lungo quella linea senza restrizioni?

Sì.

RIMESSA LATERALE – LANCIO STORTO

Il tallonatore può lanciare il pallone direttamente al ricevitore (mediano)?

Il lancio deve continuare ad essere dritto verso un giocatore nell'allineamento – non è permesso lanciare il pallone volontariamente storto.

Se ci sono lanci lunghi o corti?

Lanci lunghi oltre i 15 m e lanci veloci e corti ai giocatori davanti devono continuare ad essere dritti, a prescindere se abbiamo contesa o meno. Mischia/RL in alternativa se non dritto.

Cosa succede se un solo giocatore salta alla fine dell'allineamento – è abbastanza?

No – qualsiasi saltatore dev'essere sollevato per contendere il pallone. Sollevare in qualsiasi posizione dello schieramento (davanti/metà/dietro) sarà considerata competizione, a prescindere da dove va il pallone.



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

Il sollevamento del saltatore da parte di un solo giocatore è valido per competere nella touche?
Sì.