



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

CIRCOLARE INFORMATIVA N. 3-2024 WORLD RUGBY

Modifiche al Regolamento di gioco

In vigore dal 1° luglio 2024

Redazione	Commissione Nazionale Arbitri	22.5.2024
-----------	-------------------------------	-----------

FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

Stadio Olimpico - Curva Nord
Foro Italicò - 00135 Roma
federugby.it

T +39 06 45213138
F +39 06 45213185
cnar@federugby.it



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

Aree del gioco interessate:

- Fuorigioco davanti al calciatore (IFOK)
- Vietare il “*crocodile roll*”
- Togliere l’opzione della scelta di una mischia dopo un calcio libero

1. Regola 10 - Fuorigioco davanti al calciatore (IFOK)

Un giocatore è in posizione di fuorigioco, nel gioco aperto, se si trova davanti ad un compagno di squadra che è portatore di pallone o che ha giocato il pallone per ultimo. Un giocatore in fuorigioco non deve interferire con il gioco.

Questo include:

- Giocare il pallone
- Placcare il portatore di palla
- Impedire alla squadra avversaria di giocare come desidera
- **Avere un comportamento passivo (*loiter*) in posizione di fuorigioco**

Il giocatore verrà penalizzato se:

- **Non fa uno sforzo per rientrare in gioco e interferisce con lo stesso**
- Si muove in direzione della palla

Il giocatore in fuorigioco non sarà più rimesso in gioco quando un avversario:

- **Percorre 5 metri con il pallone**
- **Passa il pallone**

2. Regola 9 - Gioco pericoloso in una ruck o Maul (“Crocodile roll”)

Feedback World Rugby:

Sicurezza dei giocatori. Anche se in numero ridotto, queste azioni continuano a causare infortuni a lungo termine a molti giocatori, quindi WR da pieno supporto alla rimozione di queste azioni.

La regola 9.20:

- Un giocatore può sollevare il *jackler* per farlo uscire dalla contesa del pallone nella *ruck*, ma non deve cadere con il proprio peso su di lui, né puntare verso gli arti inferiori del *jackler*.

Viene sostituita con:

- **Un giocatore può rimuovere il *jackler* dall’area del placcaggio spingendolo/portandolo indietro (anche prendendo ginocchia/gamba), ma non deve fare rotolare, tirare o girare l’avversario.**



COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI

Nuova Regola 9.20:

Un giocatore non può cadere con il suo peso su un avversario o puntare verso gli arti inferiori

3. Regola 20 - Calci di punizione e calci liberi

Feedback World Rugby:

Attualmente molte mischie hanno causato un prolungamento dei tempi morti dovuto ai *reset*, portando a più calci liberi, calci di punizione e successivi calci in *touche*. La raccomandazione è stata di eliminare l'opzione di giocare una mischia dopo l'assegnazione di un calcio libero.

Regola 20: Opzioni in un calcio di punizione o calcio libero

- 20.3 Una squadra a cui è stato accordato un calcio di punizione può scegliere, in alternativa, una mischia.
- 20.4 i) Una squadra a cui è stato accordato un calcio di punizione in una rimessa laterale può scegliere, in alternativa, una rimessa laterale o una mischia nello stesso punto.
- 20.4 ii) Una squadra a cui è stato accordato un calcio libero in una rimessa laterale può scegliere, in alternativa, una rimessa laterale nello stesso punto.

Regola 17: Mark

- Se il giocatore non è in grado di battere il calcio libero entro un minuto, un suo compagno potrà battere il calcio libero.