



## CIRCOLARE INFORMATIVA **32**/2009-10

### **PRONUNCIAMENTO - RULING 02:2010** (11.03.10)

#### **Regola 5 - TEMPO**

#### **FORNITO DAI MEMBRI DESIGNATI DEL COMITATO DELLE REGOLE DELL'IRB**

#### **La WRU ha chiesto un'interpretazione in merito al tempo di fine della gara.**

La richiesta di interpretazione prende spunto dalla fine di due recenti match internazionali ed in relazione al modo di come viene ripreso il gioco dopo la comunicazione dell'arbitro che si trattava "dell'ultimo gioco" della gara.

Se la palla è calciata direttamente fuori dal campo in occasione di un calcio d'invio si dovrebbe lasciare discrezione all'arbitro di decidere:

- a) Se la Regola 10.2(a) - Fallo intenzionale è da prendere in considerazione.
- b) Se la Regola 13.8 - Calcio d'Invio e Calci di Ripresa del Gioco (Pallone che va direttamente in touch) è da prendere in considerazione.

#### Osservazione:

Le Regole relative al Calcio d'Invio/Calci di Ripresa del Gioco per le partite di rugby a 15 beneficerebbero immensamente dalle variazioni alle Regole 13.7, 13.8 e 13.9 correntemente operanti per il rugby a sette, le quali sono piuttosto specifiche, in questo, e un calcio libero verrebbe assegnato a favore della squadra che non ha commesso l'infrazione di cui sopra.

#### **I Membri Designati si sono pronunciati nel modo seguente in risposta al quesito sollevato:**

#### **PRONUNCIAMENTO**

I Membri Designati hanno definito che se c'è stata una segnatura verso la fine della gara e c'è tempo per il calcio d'invio ma il tempo finisce immediatamente dopo che il calcio d'invio è stato battuto ed il calciatore:

- Non a calciato il pallone oltre i 10 metri
- Ha calciato il pallone in touch
- Calcia il pallone che va su od oltre la linea di touch di meta o la linea di pallone morto

L'arbitro offrirà alla squadra che non ha commesso l'infrazione le opzioni previste rispettivamente dalla Regola 13.7, 13.8 e 13.9 la gara continuerà finché la palla diventerà nuovamente morta.

17 MARZO 2010

Il Coordinatore del CS & RDO  
**CLAUDIO GIACOMEL**