



CIRCOLARE INFORMATIVA **16**/2007-08

IRB COUNCIL DECISION - MATCH PROTOCOLS / POLICY AREAS

Il Consiglio nel suo Meeting Annuale 2008 ha convenuto sui Protocolli di Gara / Aree Normative. Si chiede alle varie Union di assicurare che questa lettera sia portata all'attenzione degli Allenatori Nazionali, Referee Manager e agli Arbitri del Pannello IRB.

Quanto segue si applica a tutti i livelli del Gioco e dovrebbe essere comunicato ai Giocatori, Allenatori e Ufficiali di Gara di tutte le Union.

Il Consiglio ha confermato che gli Ufficiali di Gara **DEVONO** arbitrare il Placcaggio (Regola 15) e il Ruck (Regola 16) in accordo con quanto scritto nelle Regole.

Regola 15 - PLACCAGGIO

È divenuto evidente che i giocatori vanno a terra oltre e sopra il portatore di palla e questo è divenuto noto come "sigillare". In alcune occasioni essi rimangono in questa posizione e non si allontanano, contravvenendo alla Regola.

Inoltre, con questa azione i giocatori che vanno a terra o sopra ai giocatori dopo un placcaggio non consentono agli avversari la contesa per il possesso della palla.

Queste azioni sono in contrasto con le Regole 15.6 (g), 15.7 (c) e 15.7 (d).

Agli Arbitri è richiesto di essere più vigili in questa area del Gioco ed assicurare che entrambe le squadre siano trattate equamente nell'area del placcaggio.

Regola 16 - RUCK

È divenuta pratica comune per i giocatori muovere la palla dal ruck usando le mani e raccogliere la palla nei ruck per poi formare un maul. È anche evidente che ai giocatori della squadra che porta la palla è concesso giocare la palla con le mani quando ai difensori è detto di togliere le mani.

La Regola 16.4 (b) deve essere arbitrata in ogni momento e applicata ad entrambe le squadre sia che attacchino che difendano.

Regola 20 - INTRODUZIONE IN MISCHIA

L'IRB Gruppo di Progetto delle Regole (LPG) che ha lavorato sulla mischia ha confermato al Consiglio che continua la non conformità, da parte dei mediani di mischia, nel non introdurre la palla al centro del tunnel. Tale azione è in contrasto con la Regola 20.6 (d).

Il Consiglio ha fatto circolare un protocollo in base al quale, dal **01 Giugno 2008**, progressivamente, alla concessione di ogni mischia, e prima della procedura d'ingaggio delle prime linee, l'arbitro deve ricordare al mediano di mischia i suoi obblighi e quindi assicurarsi che egli si posizioni sulla linea mediana ed essere in squadra con la mischia prima dell'introduzione.

Regola 4 - ABBIGLIAMENTO DEI GIOCATORI

La Regola in relazione all'ispezione dell'abbigliamento dei giocatori è coperta dalla Regola 4.5 (a), (b) e (c). La Normativa 12 governa cosa è e cosa non è concesso indossare dai giocatori.

Il Consiglio ha fatto circolare il seguente protocollo:

Per ogni gara internazionale, dal 01 Giugno 2008, la pratica di controllare l'abbigliamento dei giocatori nello spogliatoio al momento del controllo dei tacchetti continuerà. Inoltre, i due assistenti dell'arbitro eseguiranno poi un'altra ispezione dell'abbigliamento dei giocatori quando la squadra si riunisce nel tunnel prima di andare sul terreno di gioco.

Una volta che la gara è iniziata, qualsiasi non conformità con la Normativa 12 sarà trattata in conformità a quanto previsto dalla Regola 4.5 (c) ed il giocatore sarà espulso.

09 GIUGNO 08

Il Coordinatore del CS & RDO
CLAUDIO GIACOMEL