



CIRCOLARE INFORMATIVA 07 / 2017 - 2018

REGOLA 3.6 - MISCHIE SENZA CONTESA CHIARIMENTO RIMPIAZZI/SOSTITUZIONI

Il Referee Manager della World Rugby, Alain Rolland, ha redatto ed inviato, a tutti i Referee Manager delle varie Federazioni, un documento riepilogativo riguardante diversi scenari che si riferiscono alle Regola 3 – Numero dei Giocatori – La Squadra – in relazione alle situazioni di rimpiazzo/sostituzione dei giocatori abilitati a svolgere il ruolo di prima linea al fine di chiarire e uniformare le situazioni sotto riportate. Con questa comunicazione si definisce, infatti, la procedura da applicare ai casi presentati.

Si specifica che l'esame del trauma cranico, nello specifico presentato nello scenario 4, troverà applicazione solo nelle competizioni internazionali.

MISCHIE SENZA CONTESA - 23 GIOCATORI

Regola 3.6 MISCHIE SENZA CONTESA

(a) Le mischie diventeranno senza contesa se una delle due squadre non può mettere in campo una prima linea con un'adeguata formazione o se ordinato dall'arbitro.

(d) In una squadra di 23 giocatori un giocatore, la cui uscita ha fatto sì che l'arbitro ordinasse mischie senza contesa, non può essere rimpiazzato.

SPERIMENTAZIONE DI MODIFICA DELLA REGOLA:

(h) Le mischie senza contesa risultanti da un'espulsione, sospensione temporanea o infortunio, devono essere disputate con otto giocatori per squadra.

Eccezioni:

Sostituzione temporanea – ferita sanguinante:

1. Quando l'arbitro ordina mischie senza contesa dopo che un giocatore di prima linea è sostituito temporaneamente per una ferita sanguinante, la squadra responsabile per le mischie senza contesa non perderà un giocatore.
2. Se la sostituzione temporanea diventa definitiva dopo 15 minuti la squadra perderà un giocatore – il sostituto temporaneo deve lasciare il campo di gioco.
3. La squadra deve formare una mischia con otto giocatori.

Sostituzione temporanea – Esame di un trauma cranico:

1. Quando l'arbitro ordina mischie senza contesa dopo che un giocatore di prima linea è sostituito temporaneamente per un esame di un trauma cranico, la squadra responsabile per le mischie senza contesa non perderà un giocatore.
2. Se la sostituzione temporanea diventa definitiva dopo 10 minuti la squadra perderà un giocatore – il sostituto temporaneo deve lasciare il campo di gioco.
3. La squadra deve formare una mischia con otto giocatori.

Giocatore infortunato a causa di un fallo di antiggioco:

1. Quando l'arbitro ordina mischie senza contesa dopo che un giocatore di prima linea si è infortunato a seguito di un fallo di antiggioco (di cui è vittima), la squadra responsabile per le mischie senza contesa non perderà un giocatore.
2. La squadra deve formare una mischia con otto giocatori.

Scenario 1.

Durante la gara una squadra ha rimpiazzato entrambi i suoi piloni per infortunio. Il rimpiazzo del pilone destro si infortuna.

1. Se la squadra non può mettere in campo una prima linea con un'adeguata formazione devono essere ordinate mischie senza contesa. Il pilone destro infortunato non potrà essere rimpiazzato. La squadra perderà un giocatore.
2. I sostituti di prima linea rimasti (tallonatore/ pilone sinistro) devono essere usati in prima linea durante le mischie senza contesa e un altro giocatore sarà nominato per lasciare il campo da gioco.
3. La squadra giocherà con 14 giocatori fino a fine gara.
4. Entrambe le squadre dovranno formare le mischie con otto giocatori.

Scenario 2.

Durante la gara una squadra ha rimpiazzato entrambi i suoi piloni per infortunio. Il rimpiazzo del pilone destro viene ammonito temporaneamente (CG). Alla successiva mischia concessa durante la gara si applicherà il seguente disposto:

1. Se la squadra non può mettere in campo una prima linea con un'adeguata formazione devono essere ordinate mischie senza contesa. Il pilone destro ammonito temporaneamente non potrà essere sostituito.
2. Il pilone destro ammonito temporaneamente ha causato mischie senza contesa quindi la squadra perderà un giocatore. La squadra dovrà nominare un giocatore che deve lasciare il campo da gioco.
3. Il sostituto rimasto (tallonatore) deve essere usato nella prima linea delle mischie senza contesa e un altro giocatore deve essere nominato per lasciare il campo da gioco per permettere al tallonatore di entrare e di giocare.
4. La squadra giocherà con 13 giocatori per il tempo restante dell'ammonizione temporanea del pilone destro.
5. Entrambe le squadre dovranno formare mischie senza contesa con otto giocatori.
6. Alla fine dell'ammonizione temporanea del pilone destro, il tallonatore sostituto deve lasciare il campo da gioco.
7. Il pilone destro e i due giocatori nominati devono ritornare in campo per giocare.
8. La gara continuerà con mischie con contesa.

Scenario 3.

Durante la gara una squadra ha rimpiazzato entrambi i suoi piloni per infortunio. Il rimpiazzo del pilone destro viene espulso definitivamente (CR). Alla successiva mischia concessa durante la gara si applicherà il seguente disposto:

1. Se la squadra non può mettere in campo una prima linea con un'adeguata formazione devono essere ordinate mischie senza contesa. Il pilone destro espulso definitivamente non potrà essere sostituito.
2. Il pilone destro espulso definitivamente ha causato mischie senza contesa quindi la squadra perderà un giocatore. La squadra dovrà nominare un giocatore che deve lasciare il campo da gioco.
3. Il sostituto rimasto (tallonatore) deve essere usato in prima linea delle mischie senza contesa. Un altro giocatore deve essere nominato per lasciare il campo da gioco per permettere al tallonatore di entrare e di giocare.
4. La squadra giocherà con 13 giocatori per il tempo restante della gara.
5. Entrambe le squadre dovranno formare mischie senza contesa con otto giocatori.

Scenario 4.

Durante la gara una squadra ha rimpiazzato un pilone (pilone sinistro) e il tallonatore per infortunio. Il pilone destro è chiamato fuori dal campo per un esame di un trauma cranico. Il pilone destro è sostituito temporaneamente dal pilone destro rimasto in panchina. Il pilone destro sostituito temporaneo si infortuna prima che il pilone destro, sottoposto all'esame di trauma cranico, torni a giocare. Si applicherà il seguente disposto:

1. La squadra non può mettere in campo una prima linea con un'adeguata formazione e non ha nessuna prima linea rimasta che può prendere parte alla gara. Devono essere ordinate mischie senza contesa.
2. Il pilone destro infortunato potrà essere rimpiazzato temporaneamente da qualsiasi giocatore disponibile – le mischie senza contesa sono causate dal pilone destro sottoposto all'esame di trauma cranico. La squadra non perderà nessun giocatore.
3. La squadra continuerà a giocare con il numero di avanti che c'erano al momento in cui sono state ordinate mischie senza contesa.
4. Entrambe le squadre dovranno formare mischie senza contesa con otto giocatori.
5. Se al pilone destro è permesso di tornare a giocare entro il tempo concesso, il giocatore deve ritornare immediatamente in campo di gioco e sostituire il rimpiazzo temporaneo.
6. La gara continuerà con mischie con contesa.

Quanto menzionato sopra si applica anche in caso di ferita sanguinante.

Commenti:

1. Le sostituzioni tecniche delle prime linee durante la gara non influenzano l'applicazione delle regole sulle mischie senza contesa al momento in cui queste vengono ordinate.

2. I giocatori di prima linea che sono sostituzioni temporanee durante la gara, i quali sono stati ammoniti temporaneamente oppure espulsi definitivamente, non cambiano o influenzano l'applicazione delle regole sulle mischie senza contesa nel momento in cui queste vengono ordinate.
3. Quando un giocatore è sostituito per motivi tecnici e successivamente si procura un infortunio, questo cambio deve essere comunicato al 4°/5° uomo in quel momento, una volta che è stato controllato dal medico di gara indipendente, in caso in cui quest'ultimo è stato designato.
4. È di estrema importanza che il movimento dei giocatori durante la gara sia monitorato in modo meticoloso e le ragioni dei cambi documentate in modo opportuno insieme a tutti i dettagli rilevanti.
5. È consigliato che un 6° ufficiale di gara debba essere designato per ricoprire specificamente il ruolo di analista notazionale per documentare tutte le informazioni a questo proposito.

01 dicembre 2017

C.N.Ar.
Gruppo Tecnico Arbitrale