



FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY
C.N.Ar. - COMMISSIONE NAZIONALE ARBITRI
Gruppo Tecnico Arbitrale

CIRCOLARE INFORMATIVA 04 / 2017 - 2018

WORLD RUGBY – GLOBAL LAW TRIALS 2017 **VARIAZIONI ALLE REGOLE** **IN VIGORE DAL 01.08.2017**

Con la presente comunicazione si portano a conoscenza le decisioni prese dal Council del Rugby World Executive Committee riguardanti l'approvazione e l'entrata in vigore delle variazioni sperimentali alle regole.

Qui sotto, il documento inviato da David Carrigy, Head of Development & International Relations di World Rugby, nel quale viene presentata la seguente normativa.

Operando in accordo con i regolamenti interni e per conto del Consiglio del World Rugby Executive Committee, si è deciso di approvare le variazioni sperimentali alle regole di cui all'**APPENDICE 1**.

La data di entrata in vigore, per le variazioni sperimentali alle regole approvate e contenute nell'**APPENDICE 1**, sono:

- 1 agosto 2017 – Emisfero Settentrionale
- 1 gennaio 2018 – Emisfero Meridionale

Queste variazioni sperimentali non si applicheranno alla Coppa del Mondo di Rugby Femminile perché l'inizio del Torneo è previsto in una data troppo ravvicinata rispetto all'entrata in vigore delle variazioni. Invece, i test match di novembre saranno giocati applicando queste variazioni.

Restiamo in attesa di ricevere un riscontro completo sulla sperimentazione alla sua conclusione.

31 luglio 2017

C.N.Ar.
Gruppo Tecnico Arbitrale

1. Regola 20.5 e 20.6 (d) – Introduzione del pallone nella mischia

Nessun segnale da parte dell'arbitro. Il mediano di mischia deve introdurre il pallone dritto, ma è consentito al mediano di mischia di allineare la sua spalla all'altezza della linea mediana, permettendogli quindi di stare, verso il suo lato della mischia, alla larghezza di una spalla dalla linea mediana.

2. Regola 20.9 (b) – Uso delle mani nella mischia – Eccezione

È permesso al numero 8 di raccogliere il pallone tra i piedi delle seconde linee.

3. Regola 20 – Colpire il pallone dopo l'introduzione

Una volta che il pallone tocca il terreno nel tunnel, qualsiasi giocatore di prima linea può usare i suoi piedi per tentare di conquistare il possesso del pallone. Un giocatore della squadra che ha introdotto il pallone deve tentare di conquistare il possesso del pallone.

Sanzione: Calcio Libero

4. Variazione Regola 15.4 (c) – Il placcatore

Il placcatore deve alzarsi sui propri piedi prima di giocare il pallone e poi potrà giocare il pallone solo entrando dalla sua zona – “gate” - di placcaggio.

5. Regola 16 – Area del placcaggio – Variazione Regola del Ruck

Un ruck inizia quando almeno un giocatore è sui propri piedi e sopra il pallone che si trova sul terreno (giocatore placcato, placcatore). In questo momento si è creata la linea di fuorigioco. Un giocatore che si trova sui propri piedi può usare le sue mani per raccogliere il pallone purché questo avvenga immediatamente. Non appena un giocatore avversario arriva non si possono più utilizzare le mani.

6. Regola 16.4 – Altri falli in ruck

Un giocatore non deve calciare il pallone fuori di un ruck. Il giocatore può solo tallonare il pallone con un movimento all'indietro.

Sanzione: Calcio di Punizione

Date di entrata in vigore:

- 1 agosto 2017 – Emisfero Settentrionale
- 1 gennaio 2018 – Emisfero Meridionale