



### DEFINIZIONI

**Per equipaggiamento dei giocatori** s'intende tutto ciò che essi indossano. L'equipaggiamento dei giocatori è composto dalla maglia, dai calzoncini, dagli indumenti intimi, dai calzettoni e dalle scarpe. La manica di una maglia deve arrivare almeno sino a metà tra la spalla e il gomito. Informazioni dettagliate sulle caratteristiche degli articoli di abbigliamento consentiti possono essere consultate nelle Specifiche di World Rugby (Normativa 12).

#### 4.1 ARTICOLI AGGIUNTIVI DI ABBIGLIAMENTO

- (a) Un giocatore può indossare supporti fatti in materiali elasticizzati o comprimibili che devono essere lavabili.
- (b) Un giocatore può indossare parastinchi conformi alle Specifiche di World Rugby (Normativa 12).
- (c) Un giocatore può indossare, sotto i calzettoni, protezioni per le caviglie, che non siano di altezza superiore di un terzo della lunghezza dello stinco, e se di materiale rigido, che non siano di metallo.
- (d) Un giocatore può indossare mezzi guanti (guanti senza dita) conformi alle Specifiche di World Rugby (Normativa 12).
- (e) Un giocatore può indossare protezioni per le spalle, che devono avere il Marchio di Approvazione di World Rugby (Normativa 12).
- (f) Un giocatore può indossare un apparecchio per i denti o un paradenti.
- (g) Un giocatore può indossare un caschetto che abbia il Marchio di Approvazione di World Rugby (Normativa 12).
- (h) Un giocatore può indossare bendaggi e/o quanto altro per coprire o proteggere qualsiasi parte infortunata.
- (i) Un giocatore può indossare sottili bendaggi o altro materiale per proteggere e/o prevenire infortuni.



## Regola 4 Abbigliamento dei Giocatori

### **SPERIMENTAZIONE DI MODIFICA DELLA REGOLA**

- (j) Un giocatore può indossare degli speciali occhiali di protezione che devono recare il Marchio di Approvazione di World Rugby (Normativa 12).

### **4.2 ABBIGLIAMENTO SPECIALE AGGIUNTIVO PER LE DONNE**

In aggiunta all'abbigliamento già consentito in precedenza, le donne possono indossare:

- (a) Protezioni per il petto, che devono recare il Marchio di Approvazione di World Rugby (Normativa 12).
- (b) Calze lunghe di cotone, con un'unica cucitura sul lato interno della gamba, sotto i pantaloncini e calzoncini.
- (c) Il foulard sul capo, purché non rappresenti un pericolo per chi lo indossa o per le altre giocatrici e non contravenga alla Normativa 12.

### **4.3 TACCHETTI**

- (a) I tacchetti delle scarpe dei giocatori devono essere conformi alle Specifiche di World Rugby (Normativa 12).
- (b) Scarpe con soles di gomma con più tacchetti sono consentite a patto che non abbiano contorni o spigoli taglienti.

### **4.4 ARTICOLI DI ABBIGLIAMENTO PROIBITI**

- (a) Un giocatore non deve indossare alcun articolo sporco di sangue.
- (b) Un giocatore non deve indossare alcun articolo che sia tagliente o abrasivo.
- (c) Un giocatore non deve indossare articoli che contengano fibbie, fermagli, anelli, cerniere, chiusure lampo, viti, bulloneria o materiali rigidi o protezioni non altrimenti consentite da questa regola.
- (d) Un giocatore non deve indossare gioielli tipo anelli e orecchini.
- (e) Un giocatore non deve indossare guanti.
- (f) Un giocatore non deve indossare calzoncini con imbottitura cucita all'interno degli stessi.



- (g) Un giocatore non deve indossare nessun altro capo che non sia conforme alle Specifiche di World Rugby per l'articolo di abbigliamento in questione (Normativa 12).
- (h) Un giocatore non deve indossare articoli, che pur essendo normalmente consentiti dalla regola, secondo l'opinione dell'arbitro, possono causare ferite a un giocatore.
- (i) Un giocatore non deve indossare apparecchi di comunicazione che siano parte dell'abbigliamento o attaccati al corpo.
- (j) Un giocatore non deve indossare alcun articolo supplementare di abbigliamento che non sia conforme alla Normativa 12 di World Rugby.

#### 4.5 ISPEZIONE DELL'ABBIGLIAMENTO DEI GIOCATORI

- (a) L'arbitro o i giudici di linea designati, da o sotto l'autorità dell'organizzazione dell'incontro, devono ispezionare l'abbigliamento ed i tacchetti delle scarpe dei giocatori per assicurarsi che siano conformi a quanto indicato da questa Regola.
- (b) L'arbitro ha il potere di decidere, in qualsiasi momento, prima o durante l'incontro, che un articolo dell'abbigliamento indossato da un giocatore è pericoloso o illegale. Se l'arbitro decide che l'abbigliamento è pericoloso o illegale, egli deve ordinare al giocatore di toglierlo.  
Il giocatore non può riprendere a giocare prima di averlo tolto.
- (c) Se, ad una ispezione effettuata prima dell'incontro, l'arbitro o un giudice di linea invitano un giocatore a togliere un articolo proibito da questa Regola e nonostante ciò il giocatore viene trovato nel corso della partita con indosso quell'articolo, il giocatore sarà espulso per scorrettezze.

**Sanzione:** Un calcio di punizione è concesso sul punto di ripresa del gioco.

#### 4.6 INDOSSARE ALTRI INDUMENTI

L'arbitro non dovrà permettere a nessun giocatore di lasciare l'area di gioco per cambiare un indumento a meno che questo non sia sporco di sangue.

Per maggiori informazioni sui provvedimenti relativi all'abbigliamento dei giocatori, si veda la Normativa 12 di World Rugby all'indirizzo:

<http://playerwelfare.worldrugby.org/reg12>