



CORSO AGGIORNAMENTO
ASSISTENTI ARBITRO
ACQUA ACETOSA - ROMA - 20/23 AGOSTO 2009
Tema del Corso
INCIDENZA DEI CP/CL NELLA GESTIONE DEL GIOCO

DIRETTIVE ARBITRALI PER GLI
ASSISTENTI ARBITRO
CAMPIONATO D'ELITE & SERIE "A"
VALIDE PER LA STAGIONE SPORTIVA 2009-10

Le direttive allegate, emerse dai lavori svoltisi al corso d'aggiornamento, integrano e/o modificano quelle definite nei vari corsi tenuti negli anni precedenti.

Gli Assistenti Arbitro sono invitati a rispettare scrupolosamente tali direttive che costituiscono "DOMINANTE TECNICA" per il Campionato 2009-10.

24 AGOSTO 2009

C.N.Ar.
Centro Studi
Il Coordinatore - RDO
CLAUDIO GIACOMEL

FIR - Federazione Italiana Rugby - Stadio Olimpico - Curva Nord, 117 - 00194 ROMA
Segreteria C.N.Ar. - tel. 06.45213138 - fax 06.45213185 - e-mail cnar@federugby.it

PRIMA DELLA GARA

- Gli Assistenti Arbitro **DEVONO** INCONTRARSI PER TEMPO CON L'ARBITRO.
- Gli Assistenti Arbitro **DEVONO** EFFETTUARE UN ACCURATO BRIEFING PRE-GARA CON L'ARBITRO.

Si ricorda che, a partire da questa stagione sportiva, agli Assistenti Arbitro è affidato, oltre ai tradizionali compiti primari e l'antigioco, anche il compito di supportare l'arbitro nella rilevazione dei fuori-gioco durante le fasi di Ruck/Maul/Mischia/Rimessa Laterale & nel Gioco Aperto.

In occasione dei raggruppamenti gli Assistenti Arbitro dovranno concentrarsi sul fuori-gioco dei $\frac{3}{4}$ al largo, mentre il controllo delle "Guardie" è demandato all'arbitro.

Altra "incombenza" di estrema importanza riguarda la valutazione del possibile toccato a terra in area di meta. Gli Assistenti Arbitro dovranno anticipare leggermente l'azione in modo tale da essere in grado, A RICHIESTA DELL'ARBITRO, di fornirgli la corretta raccomandazione relativamente a "meta/non meta".

In tale briefing devono essere definiti con precisione anche i seguenti compiti secondari degli Assistenti Arbitro:

- COMPUTO/CONTROLLO DEL TEMPO DI RECUPERO.
- CONTROLLO DELLA DURATA DELLE ESPULSIONI TEMPORANEE.

È richiesta una maggiore attenzione al computo della durata del tempo dell'espulsione temporanea (10' di tempo di gioco).

Accurato controllo del giocatore espulso che deve andare a sedersi nell'apposita panchina (4° Uomo) o, nel caso non ci sia il 4° Uomo, deve andare dietro la linea di pallone morto della squadra avversaria.

- CONTROLLO DEI TEMPI DELLE SOSTITUZIONI PER FERITA SANGUINANTE.
- CONTROLLO DEL RISCALDAMENTO, DURANTE LA GARA, DEI GIOCATORI IN PANCHINA.
- CONTROLLO DEI PORTATORI D'ACQUA.
- GESTIONE DELLE SOSTITUZIONI.

È richiesta una maggiore collaborazione degli Assistenti Arbitro con il 4° Uomo.

DURANTE LA GARA

- ACCURATO CONTROLLO DELLE PANCHINE.

LE INTEMPERANZE DEGLI ALLENATORI, DEI GIOCATORI E QUANT'ALTRI SI TROVI IN PANCHINA NON DEVONO ESSERE TOLLERATE.

È compito comune del 4° uomo, degli Assistenti Arbitro e dell'Arbitro mettere in atto tale controllo.

- LE **SOSTITUZIONI** DOVRANNO AVVENIRE **ALL'ALTEZZA DELLA METÀ CAMPO**, NON APPENA IL GIOCATORE SOSTITUITO AVRÀ SUPERATO LA LINEA DEI 15-METRI POSTA LUNGO IL LATO DEL CAMPO PROSPETTANTE LE PANCHINE.
- SARÀ **COMPITO DEL 4° UOMO** (o del 1° Assistente Arbitro nelle gare di Serie "A"), IN OCCASIONE DELLA CONSEGNA DEI CARTELLINI PER LE SOSTITUZIONI, **CHIARIRE** CON GLI **ACCOMPAGNATORI** I TEMPI E LE MODALITÀ PER L'EFFETTUAZIONE DELLE STESSE.

PLACCAGGIO/RUCK/MAUL

- DURANTE LE FASI DI GIOCO RELATIVE AD UN RUCK O UN MAUL:
 - L'ASSISTENTE ARBITRO PRIMARIO DOVRÀ POSIZIONARSI IN LINEA CON L'ARBITRO **leggermente in "ritardo" rispetto al raggruppamento, quasi in linea con i piedi dell'ultimo giocatore della squadra in attacco.**
 - L'ASSISTENTE ARBITRO SECONDARIO DOVRÀ POSIZIONARSI IN LINEA CON I PIEDI DELL'ULTIMO GIOCATORE DELLA SQUADRA IN DIFESA.

MISCHIA

- GLI ASSISTENTI ARBITRO DEVONO FORNIRE COSTANTEMENTE **INFORMAZIONI** IN MERITO ALLE PROBLEMATICHE RELATIVE ALLA **GESTIONE DELLA MISCHIA.**
- IN CASO DI PALLA NON TALLONATA GLI ASSISTENTI ARBITRO **POSSONO** SEGNALARE, CON "DISCREZIONE" E RAPIDITÀ, ALL'ARBITRO IL MANCATO TALLONAGGIO.
- DURANTE L'EFFETTUAZIONE DI UNA MISCHIA, CIASCUN ASSISTENTE ARBITRO **DOVRÀ** POSIZIONARSI ALL'ALTEZZA DELLA LINEA DI FUORI-GIOCO POSTA A 5 METRI DALL'ULTIMO PIEDE IN MISCHIA.

In occasione di tutte le mischie ciascun Assistente Arbitro si posizionerà sempre sulla linea di fuori-gioco della stessa squadra.

RIMESSA LATERALE

- L'ASSISTENTE ARBITRO DOVRÀ **SEGNALARE** CON "DISCREZIONE" I **LANCI NON DIRITTI.**
Generalmente è consigliato che l'Assistente Arbitro chiami per nome l'Arbitro ma non usi mai la parola "storta".
- DOPO IL LANCIO DELLA PALLA, NEL CASO I GIOCATORI IMPEDISCAO CHE LA STESSA FACCIA I "5 METRI". **L'Assistente Arbitro deve segnalare con "discrezione" all'Arbitro il fatto utilizzando, generalmente, le parole "5 metri".**
- PER QUANTO ATTIENE AL PUNTO DI RIPRESA DEL GIOCO, ALLA LUCE DELLE MODIFICHE ALLE REGOLE INTRODOTTE DAL MAGGIO 2009, **MAGGIORI RESPONSABILITÀ** COMPETONO AGLI ASSISTENTI ARBITRO.
 - RIMESSE RAPIDE.
Specie in prossimità della linea dei 22-metri.
 - CALCI DIRETTI IN TOUCH DA DENTRO I 22-METRI.
Attenzione a chi ha portato il pallone dentro i 22-metri e se vi sono state azioni successive prima del calcio in touch.

GIOCO APERTO

- L'ASSISTENTE ARBITRO DEVE **SEGNALARE**, MEGLIO SE CON LA GESTUALITÀ, I **PASSAGGI IN-AVANTI.**

ANTIGIOCO

- GLI ASSISTENTI ARBITRO **DEVONO** SEGNALARE I FALLI RELATIVI AGLI ATTI DI VIOLENZA.
- DURANTE LA RIMESSA LATERALE, IL FALLO SUL SALTATORE IN ARIA CHE PORTI TALE GIOCATORE A CADERE PESANTEMENTE AL SUOLO **DEVE** ESSERE VALUTATO DALL'ASSISTENTE ARBITRO COME ATTO DI VIOLENZA E CONSEGUENTEMENTE SEGNALATO ALL'ARBITRO NEI MODI PREVISTI DAL PROTOCOLLO.
- COMUNICAZIONE ALL'ARBITRO DURANTE IL GIOCO:
ANTIGIOCO + COLORE MAGLIA DELLA SQUADRA CHE HA COMMESSO IL FALLO
(es. Antigioco Neri).
- COMUNICAZIONE ALL'ARBITRO A GIOCO FERMO:
EFFICACE ED ESSENZIALE.

C.N.Ar.
Centro Studi
Il Coordinatore - RDO
CLAUDIO GIACOMEL