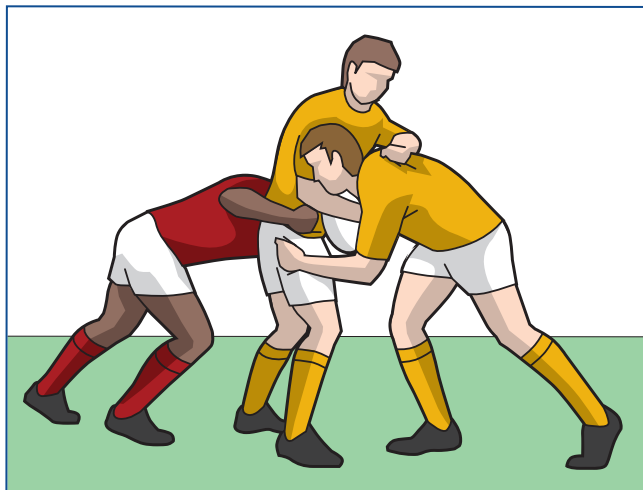


## PRINCIPIO

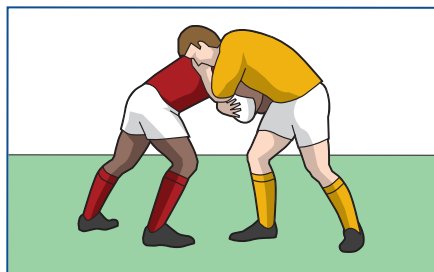
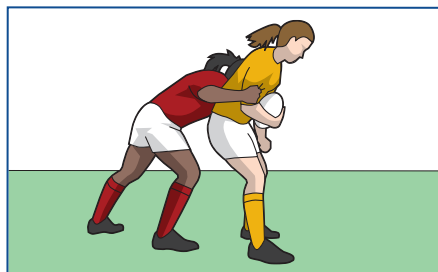
Lo scopo di una maul è consentire ai giocatori di competere per conquistare il pallone, che è tenuto non a terra.



*Maul*

## FORMAZIONE DI UNA MAUL

1. Una maul può verificarsi solo nel campo di gioco.
2. È formata da un portatore di pallone e almeno un giocatore per ciascuna squadra, legati insieme e sui propri piedi.
3. Una volta formatasi, una maul deve spostarsi verso una linea di meta.



*Maul non formato*

## FUORIGIOCO IN UNA MAUL

4. Ogni squadra ha una linea di fuorigioco che è parallela alla linea di meta e passa per l'ultimo piede dei giocatori partecipanti alla maul, che è più vicino alla linea di meta di quella squadra. Se l'ultimo piede è su o dietro la linea di meta, la linea di fuorigioco per quella squadra è la linea di meta.
5. Un giocatore deve aggiungersi ad una maul da una posizione di in-gioco, oppure ritirarsi immediatamente dietro la propria linea di fuorigioco.  
**Sanzione:** Punizione.
6. I giocatori che si staccano da una maul devono ritirarsi immediatamente dietro la linea di fuorigioco. Questi giocatori possono ri-aggiungersi alla maul.  
**Sanzione:** Punizione.

## PARTECIPARE AD UNA MAUL

7. I giocatori che si aggiungono ad una maul devono:
  - a. Farlo da una posizione di in-gioco.
  - b. Legarsi all'ultimo giocatore nella maul.**Sanzione:** Punizione.
  - c. Avere la testa e le spalle non più basse del bacino. **Sanzione:** Calcio libero.

## DURANTE UNA MAUL

8. Il portatore di pallone in una maul può andare a terra purché renda immediatamente disponibile il pallone. **Sanzione:** Mischia.
9. Tutti gli altri giocatori in una maul devono cercare di rimanere sui propri piedi.
10. Tutti i giocatori in una maul devono essere inglobati o legati alla maul e non restare semplicemente ai suoi lati.
11. I giocatori non devono:
  - a. Far crollare intenzionalmente una maul o saltarci sopra.
  - b. Tentare di trascinare un avversario fuori da una maul.**Sanzione:** Punizione.
  - c. Compiere alcuna azione volta a far credere agli avversari che la maul sia terminata, quando non lo è. **Sanzione:** Calcio libero.

12. Quando i giocatori della squadra che non è in possesso del pallone lasciano volontariamente la maul così che non rimangano più giocatori di quella squadra nella maul, la maul continua.
13. Quando tutti i giocatori della squadra che non è in possesso del pallone lasciano volontariamente la maul, possono ri-aggiungersi alla maul purché il primo giocatore si leghi al primo giocatore della squadra in possesso del pallone. **Sanzione:** Punizione.
14. Quando una maul ha smesso di avanzare verso una linea di meta per oltre cinque secondi, ma il pallone si sta muovendo e l'arbitro lo vede, l'arbitro indica ai giocatori di usare il pallone. La squadra in possesso del pallone deve quindi giocare il pallone entro un tempo ragionevole. **Sanzione:** Mischia.
15. Quando una maul ha smesso di avanzare verso una linea di meta, può riprendere a spostarsi verso una linea di meta purché ciò avvenga entro cinque secondi. Se si ferma una seconda volta, ma il pallone si sta muovendo e l'arbitro lo vede, l'arbitro indica alla squadra di usare il pallone. La squadra in possesso del pallone deve quindi giocare il pallone entro un tempo ragionevole. **Sanzione:** Mischia.

### CONCLUSIONE DI UNA MAUL

16. Una maul si conclude e il gioco continua quando:
  - a. Il pallone, o il portatore di pallone, lascia la maul.
  - b. Il pallone è a terra.
  - c. Il pallone è su od oltre la linea di meta.
17. Una maul non si conclude correttamente quando:
  - a. Il pallone diventa ingiocabile.
  - b. La maul crolla (non per un'azione di Antigio).
  - c. La maul non si sposta verso una linea di meta per oltre cinque secondi e il pallone non emerge.
  - d. Il portatore di pallone va a terra e il pallone non è immediatamente disponibile.
  - e. Il pallone è disponibile per essere giocato, l'arbitro ha chiamato "use it" e non è stato giocato entro cinque secondi dalla chiamata.

**Sanzione:** Mischia.

18. Se una maul si forma immediatamente dopo che un giocatore ha preso il pallone direttamente dal calcio di un avversario nel gioco aperto, una mischia che viene concessa per una qualsiasi delle ragioni sopra elencate, sarà a favore della squadra del giocatore che ha preso il pallone al volo.