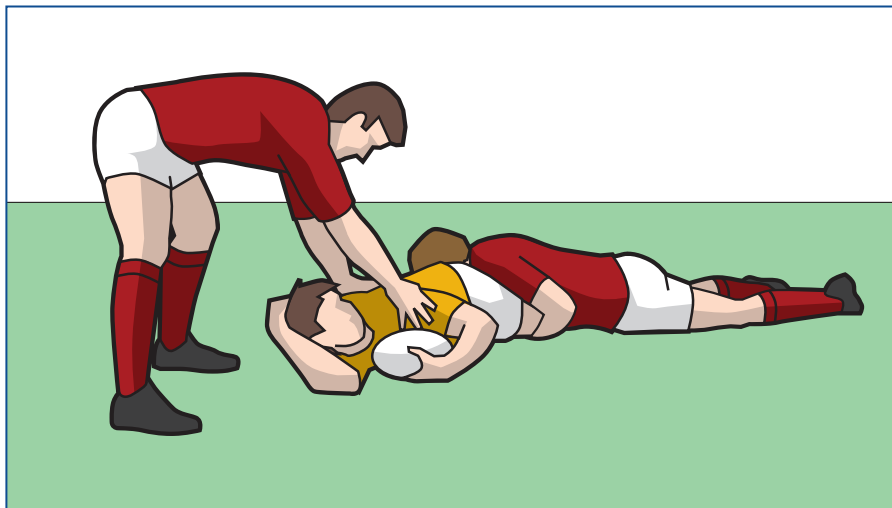


## PRINCIPIO

Un placcaggio può verificarsi in qualsiasi punto del campo di gioco. Le azioni dei giocatori coinvolti in un placcaggio devono garantire una lotta equilibrata e fare sì che il pallone sia disponibile per essere giocato immediatamente.



*Placcaggio*

## REQUISITI IN UN PLACCAGGIO

1. Affinché un placcaggio si concretizzi, il portatore di pallone deve essere trattenuto e portato a terra da uno o più avversari.
2. “Portato a terra” significa che il portatore di pallone è disteso, seduto o che ha almeno un ginocchio sul terreno o su un altro giocatore che è sul terreno.
3. “Essere trattenuto” significa che un placcatore deve continuare a tenere il portatore di pallone finché quest’ultimo non si trova a terra.

### GIOCATORI IN UN PLACCAGGIO

4. I giocatori in un placcaggio sono:
- Giocatore placcato.
  - Placcatore/i.
  - Altri:
    - Giocatore/i che tengono il portatore di pallone durante un placcaggio ma non vanno a terra.
    - Giocatore/i che arrivano per cercare di ottenere il possesso nel placcaggio.
    - Giocatore/i che sono già a terra.

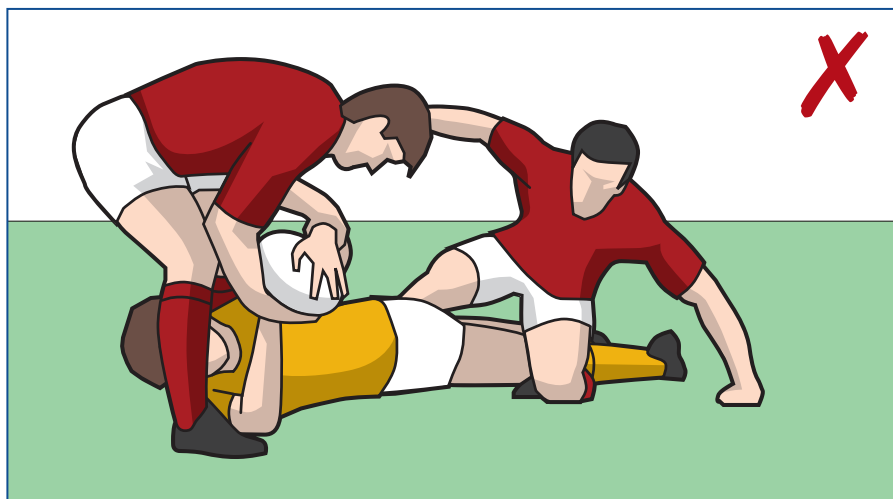
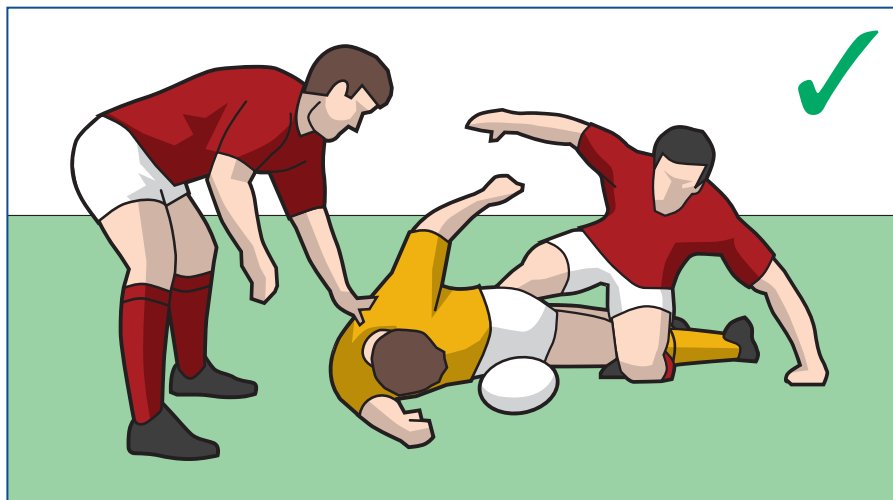
### RESPONSABILITÀ DEI GIOCATORI

5. I placcatori devono:
- Liberare immediatamente il pallone e il portatore di pallone dopo che entrambi i giocatori sono andati a terra.
  - Allontanarsi immediatamente dal giocatore placcato e dal pallone o alzarsi.
  - Essere sui propri piedi prima di tentare di giocare il pallone.
  - Permettere al giocatore placcato di lasciare o giocare il pallone.
  - Permettere al giocatore placcato di allontanarsi dal pallone.

**Sanzione:** Punizione.

6. I placcatori possono giocare il pallone dalla direzione della propria linea di meta, purché abbiano rispettato le responsabilità sopra elencate e non si sia formata una ruck.
7. I giocatori placcati devono immediatamente:
- Rendere disponibile il pallone, in modo che il gioco possa continuare, lasciando, passando o spingendo il pallone in qualsiasi direzione tranne in avanti. Possono posare il pallone in qualsiasi direzione.
  - Allontanarsi dal pallone o alzarsi.
  - Assicurarsi di non giacere su, oltre o vicino al pallone per impedire ai giocatori avversari di guadagnarne il possesso.

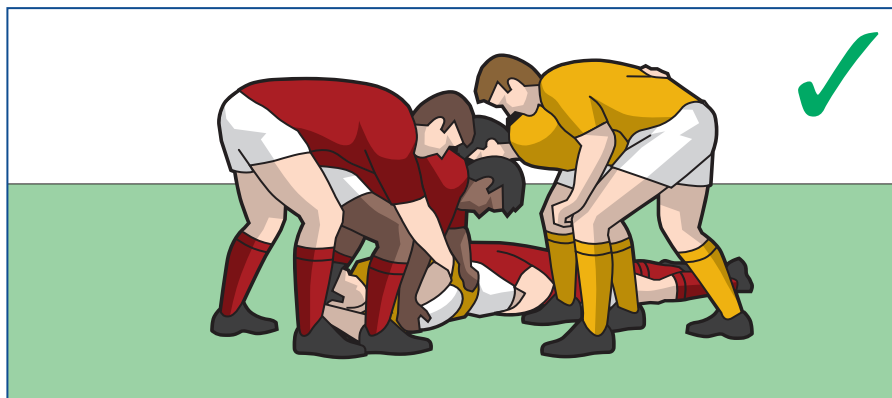
**Sanzione:** Punizione.



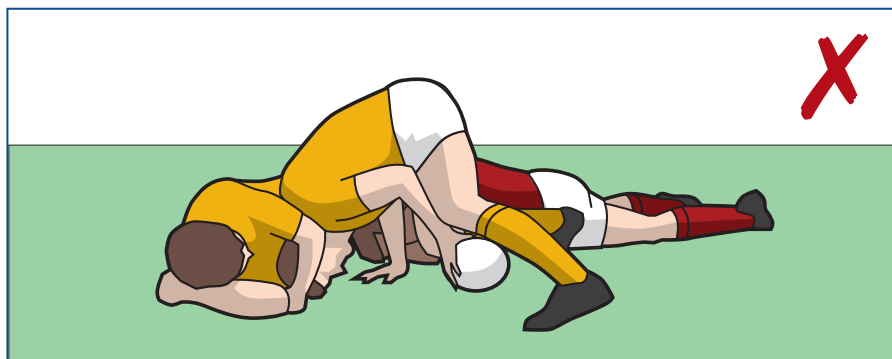
*Il giocatore placcato deve lasciare il pallone immediatamente*

8. Gli altri giocatori devono:
- Rimanere sui propri piedi e lasciare immediatamente il pallone e il portatore di pallone.
  - Rimanere sui propri piedi quando giocano il pallone.
  - Arrivare al placcaggio dalla direzione della propria linea di meta prima di giocare il pallone.
  - Non giocare il pallone o tentare di placcare un avversario mentre sono a terra vicino al placcaggio.

**Sanzione:** Punizione.



*Dopo un placcaggio tutti i giocatori devono essere sui loro piedi quando giocano il pallone*



*Giocatori a terra che giocano il pallone sul placcaggio*

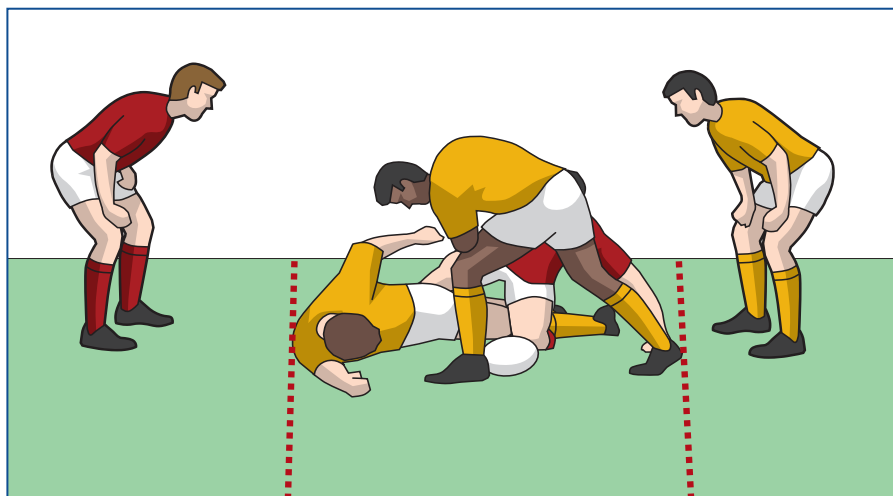


### *Giocatori a terra che giocano il pallone sul placcaggio*

9. Qualsiasi giocatore che conquista il possesso del pallone:
  - a. Deve giocare immediatamente, allontanandosi con esso o passando o calciando il pallone.
  - b. Deve rimanere sui propri piedi e non andare a terra su o vicino al placcaggio, a meno che non sia placcato da un avversario.
  - c. Può essere placcato, purché il placcatore lo faccia dalla direzione della propria linea di meta.

**Sanzione:** Punizione.

10. Le linee di fuorigioco in un placcaggio si creano quando almeno un giocatore è sui propri piedi e sopra il pallone, che è sul terreno. La linea di fuorigioco di ciascuna squadra è parallela alla linea di meta e passa per il punto in posizione più arretrata di qualsiasi giocatore nel placcaggio o sui propri piedi e sopra il pallone. Se quel punto si trova su o dietro la linea di meta, la linea di fuorigioco per quella squadra è la linea di meta.



***Linee di fuorigioco create dal giocatore in piedi sopra il pallone***

11. Il placcaggio si conclude quando:
- Si forma una ruck.
  - Un giocatore di una delle due squadre, sui propri piedi, guadagna il possesso del pallone e si allontana con esso, o passa o calcia il pallone.
  - Il pallone abbandona l'area del placcaggio.
  - Il pallone è ingiocabile. Se c'è un dubbio su quale giocatore non abbia rispettato il regolamento, l'arbitro ordina una mischia. L'introduzione è per la squadra che stava avanzando prima dell'interruzione o, se non stava avanzando nessuna squadra, per la squadra in attacco.