



CIRCOLARE INFORMATIVA **13**/ 2011- 2012

PRONUNCIAMENTO – RULING N. 01 – 2012 (10.04.2012)

Regola 22 – AREA di META

FORNITO DAI MEMBRI DESIGNATI DEL COMITATO DELLE REGOLE DELL' IRB

La FFR ha chiesto un'interpretazione in merito alla regola 22.4(g), per la seguente situazione:

A seguito di un pallone calciato in avanti, il pallone supera la linea di meta avversaria e mentre è ancora in aria, un giocatore mette la sua mano sul pallone e lo porta a contatto con il terreno. Tuttavia, prima che il giocatore effettui il tocco a terra, i suoi piedi sono in touch.

La FFR quindi chiede un chiarimento relativamente ai seguenti punti:

- se la regola 22.4 (g) si applica solo se il pallone è già a terra prima che venga effettuato un tocco a terra o sono possibili altri scenari come quello sopra descritto;
- se la situazione, come sopra descritta, è equivalente a considerare il giocatore come “portatore del pallone”.

I Membri Designati si sono pronunciati nel modo seguente, in risposta al quesito sollevato:

PRONUNCIAMENTO

Regole 19 o 22.4(g) applicazioni:

- se un giocatore portatore del pallone, entra nell'area di meta avversaria ed ha un piede sulla linea di touch di meta od oltre il giocatore è in touch di meta ed una meta non può essere assegnata. **Regola 19 – Touch e Rimessa Laterale – Definizioni;**
- se un giocatore non è il portatore del pallone trova applicazione la **Regola 22.4(g) – Giocatore in touch o in touch di meta.** Se un attaccante è in touch o in touch di meta, può segnare una meta effettuando un tocco a terra nell'area di meta degli avversari a condizione che non sia il portatore del pallone.

I membri designati confermano che:

1. una meta non dovrebbe essere assegnata,
2. il giocatore è considerato come portatore del pallone in ragione del fatto che il pallone quando si trovava in aria è stato giocato per la prima volta da questo giocatore,
3. la Regola 22.4(g) si applica solo se il pallone è sul terreno.

19 aprile 2012

**C.N.Ar.
Gruppo Tecnico Arbitrale
Alto Livello & RDO
Giulio De Santis**