



**FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY**

# **REGOLAMENTO DI GIOCO**

**COPPA ITALIA A 7 FEMMINILE**

**UNDER 18 FEMMINILE**

**UNDER 16 FEMMINILE**

**UNDER 14 FEMMINILE**

**EDIZIONE 2018/2019**

# REGOLAMENTO COPPA ITALIA FEMMINILE SENIOR

La Coppa Italia è una manifestazione Federale Ufficiale di promozione e sviluppo del rugby al femminile ed avrà inizio il 14/10/2018; vi potranno prendere parte tutte le Società regolarmente affiliate alla FIR, che svolgono attività femminile.

L'iscrizione alla Coppa Italia Femminile dovrà pervenire all'Ufficio Attività Femminile entro il 02 Ottobre 2018 (vedi **Circolare Informativa 2018/19 punto 4.7.2** pag. 62).

Le squadre avranno la possibilità di inserirsi anche ad attività iniziata, previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile, ed avranno diritto al voto di base, che la competizione assegna ai partecipanti, solo nel caso raggiungessero il numero minimo di raggruppamenti (**8 raggruppamenti su 11**), con attività distribuita nell'arco di 6 mesi.

## **Gironi e Comitati Organizzatori.**

La formulazione dei gironi verrà effettuata secondo criterio di vicinorietà.

L'eventuale richiesta di spostamento ad altro girone da quello geograficamente di competenza, sarà valutato dall'Ufficio Attività Femminile **ESCLUSIVAMENTE** in caso di valide e provate motivazioni; qualora la Società richiedente fosse autorizzata al cambio di girone, **NON** verrà comunque garantita alla stessa la possibilità di ospitare uno o più raggruppamenti, se non con l'adesione di tutte le squadre partecipanti.

**Le squadre inserite in un girone non avranno la possibilità di giocare in un altro, se non quando il girone di appartenenza è fermo e previa richiesta ai due Comitati organizzatori ed autorizzazione dell'Ufficio Tecnico; il “ pass “ per giocare in altro girone sarà fornito per partecipazioni occasionali; alla squadra verrà assegnato lo status di INVITATA; ogni partita terminerà con il risultato di 0-20 a favore della squadra avversaria, mentre il raggruppamento sarà valido ai fini delle obbligatorietà federali.**

La progettazione dei raggruppamenti dovrà prevedere gironi formati da almeno 3 squadre. Qualora le squadre presenti al raggruppamento **per gravi motivi**, dovessero essere ridotte a 2, il raggruppamento dovrà essere giocato regolarmente; per queste squadre la partecipazione al raggruppamento sarà ritenuta valida per l'acquisizione del diritto al voto e per l'assolvimento all'obbligatorietà.

La Coppa Italia avrà inizio il 14 Ottobre 2018, si articolerà in 11 tappe regionali, e terminerà il 12 Maggio 2019.

Le date:

Ottobre	14 – 28
Novembre	04 – 18
Dicembre	02
Gennaio	27
Febbraio	17
Marzo	03 – 24
Aprile	14
Maggio	12

**FESTA FINALE: Fine settimana 25/26 Maggio 2019.**

**Date di recupero:**

**Le date di recupero saranno valutate e comunicate da ciascun Comitato Organizzatore.**

**Orario inizio gare: 11.00.**

**Saranno comunque valutati orari diversi, a seconda della programmazione di altre gare sullo stesso impianto.**

**In caso di accordo tra TUTTE le Società partecipanti ad un girone, gli incontri potranno essere disputati anche di Sabato e/o in notturna, per una maggiore divulgazione dell'evento.**

Sarà facoltà del C.O., in accordo con l'Ufficio Attività Femminile, provvedere all'organizzazione di due tappe nello stesso Girone geografico, nel caso lo ritenesse opportuno.

**Per l'acquisizione del voto assembleare di base per la "Coppa Italia Femminile Seniores" sarà considerata valida l'attività svolta nella misura di 8 raggruppamenti su 11 con il numero minimo di 7 giocatrici (vedi Circolare Informativa 18/19, punto 4.5 "ACQUISIZIONE DIRITTO DI VOTO" pag. 60).**

## CATEGORIE GIOCATORI

Per la categorie dei giocatori e partecipazione alle gare vedi Circolare Informativa 2018/2019, punto 4.1,(pag. 52, 53 e 54).

*Estratto dalla Circolare Informativa 2018/2019*

### **4. ATTIVITÀ FEDERALE 4.1 CATEGORIE DEI GIOCATORI E PARTECIPAZIONE ALLE GARE**

I giocatori e le giocatrici tesserati sono suddivisi in tre categorie: SENIORES, JUNIORES e PROPAGANDA, distinte per età.

#### **SQUADRE MISTE e LIMITAZIONE UTILIZZO GIOCATRICI**

**1 - All'attività di Coppa Italia potranno essere ammesse anche squadre miste, con atlete provenienti da altre Società, ad esclusione delle Società iscritte al Campionato di Serie A.**

**2 - Nel caso una o più squadre iscritte alla Coppa Italia confluissero in una Società terza (Progetti Territoriali) partecipante al Campionato di Serie A Femminile, le giocatrici potranno prendere parte alle attività regionali solo nel caso in cui la Società di provenienza abbia fatto pervenire apposita lista all'Ufficio Attività Femminile e contestualmente al Comitato Regionale competente, prima dell'inizio della competizione.**

**Tale lista non potrà essere variata se non previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile che dovrà darne contestuale informazione all'Ufficio del G.S. Regionale competente all'omologazione dei raggruppamenti.**

**3 - Le Società tutorate potranno utilizzare le proprie atlete sia nel caso di tutoraggio, sia nel caso di trasferimento temporaneo alla Società tutor.**

**4 - Le Società iscritte al Campionato di Serie A potranno iscrivere una propria squadra alla Coppa Italia; le giocatrici che abbiano maturato 5 presenze nel Campionato di Serie A Femminile non potranno essere più schierate in Coppa Italia.**

**Per partecipazione si intende utilizzazione della giocatrice alla gara (vedi art. 26 Regolamento Attività Sportiva FIR).**

**5 - La partecipazione all'attività con squadre miste dovrà essere OBBLIGATORIAMENTE AUTORIZZATA dalla FIR, (pena l'applicazione delle sanzioni previste all'art.28/1 lett.E) Regolamento di Giustizia).**

**La partecipazione all'attività con squadra mista non dà diritto a voto.**

La Società referente dovrà inviare, all'atto dell'iscrizione, una lista con i nominativi delle atlete che intende utilizzare, con relativi numeri di tessera FIR e Società di appartenenza, all'Ufficio Attività Femminile e all'Ufficio del Giudice Sportivo Regionale di competenza. Tale lista non potrà essere variata, se non previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile che dovrà darne contestuale informazione all'Ufficio del G.S. Regionale competente all'omologazione dei raggruppamenti.

Contestuale informazione dovrà essere inviata dalla Società di appartenenza delle atlete, con le stesse modalità.

La Società che compila la lista gara sarà quella "referente" per la Federazione in caso di sanzioni sportive e pecuniarie, classifica, ecc.

## **SECONDE SQUADRE**

Possono essere ammesse alla manifestazione anche due squadre della stessa Società.

### **Rinuncia e/o mancata partecipazione ad un raggruppamento.**

**La rinuncia e/o la mancata partecipazione ad un raggruppamento comporteranno la sanzione pecuniaria e l'eventuale rimborso delle spese arbitrali, come previsto dalla Circolare Informativa 2018/19 (REG.10, SANZIONI ACCESSORIE, punto 8, di pag. 97), e l'applicazione di quanto stabilito all'art. 29/1 lett. "E" del Regolamento di Giustizia FIR. La rinuncia dovrà essere comunicata al Comitato Organizzatore competente entro il mercoledì precedente la gara.**

### **DEROGA alla Rinuncia e/o mancata partecipazione ad un raggruppamento.**

**Esclusivamente per le squadre ALLA PRIMA ISCRIZIONE e per le squadre tutorate, nel caso di sovrapposizione della giornata di Coppa Italia a quella del Campionato di Serie A Femminile, in deroga a quanto previsto dalla Circolare Informativa 2018/19 (REG. 10.2 SANZIONI ACCESSORIE, punto 8, di pag.97), non sarà applicata la sanzione pecuniaria per ogni rinuncia effettuata.**

La competenza organizzativa della Coppa Italia Femminile (designazioni arbitri, direttori raggruppamento, ecc.) sarà a carico dei Comitati Regionali Organizzatori individuati, in stretta collaborazione con l'Ufficio Attività Femminile, così come le omologazioni delle gare, che dovranno essere elaborate dal Giudice Sportivo Regionale, entro e non oltre il mercoledì successivo alle gare, per dare adempimento alle sanzioni comminate alle società e/o giocatori.

La competenza solo organizzativa delle feste finali sarà a carico della C.O.G., l'omologazione dell'attività sarà sempre competenza dei Comitati Regionali.

## **FESTA FINALE**

**Alla Festa Finale potranno partecipare TUTTE le squadre iscritte alla manifestazione per la Stagione Sportiva in corso, previa conferma.**

# REGOLAMENTO CAMPIONATO INTERREGIONALE UNDER 18 FEMMINILE

Il "Campionato Interregionale Under 18 Femminile" è una manifestazione Federale Ufficiale ed avrà inizio il 21/10/2018; vi potranno prendere parte tutte le Società regolarmente affiliate alla FIR, che svolgono attività femminile categoria Under 18.

L'iscrizione dovrà pervenire all'Ufficio Tecnico entro il 02 Ottobre 2018 (vedi **Circolare Informativa 2018/19 punto 4.7.2** pag. 62).

**All'atto dell'iscrizione ciascuna Società dovrà indicare ALMENO due date per ospitare i raggruppamenti, che saranno poi vagliate dai Comitati Organizzatori per poter stilare il calendario.**

La formula è a raggruppamento, per un totale di 13 giornate di gara, più la giornata di Finale (14 giornate).

Le squadre avranno la possibilità di inserirsi anche ad attività iniziata, previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile ed avranno diritto al voto di base, che la competizione assegna ai partecipanti, solo nel caso raggiungessero il numero minimo di raggruppamenti (**8 raggruppamenti su 14**), con attività distribuita nell'arco di 6 mesi.

Le squadre partecipanti saranno divise in gironi secondo criterio di vicinorietà.

L'eventuale richiesta di spostamento ad altro girone da quello geograficamente di competenza, sarà valutato dall'Ufficio Attività Femminile ESCLUSIVAMENTE in caso di valide e provate motivazioni; qualora la Società richiedente fosse autorizzata al cambio di girone, **NON** verrà comunque garantita alla stessa la possibilità di ospitare uno o più raggruppamenti.

**Le squadre inserite in un girone non avranno la possibilità di giocare in un altro, se non quando il girone di appartenenza è fermo e previa richiesta ai due Comitati organizzatori ed autorizzazione dell'Ufficio Tecnico; il " pass " per giocare in altro girone sarà fornito per partecipazioni occasionali e non permetterà di accumulare punti per la classifica generale; alla squadra verrà assegnato lo status di INVITATA, e NON potrà maturare punti in classifica, mentre il raggruppamento sarà valido ai fini delle obbligatorietà federali.**

## **Gironi e Comitati Organizzatori**

Le squadre inserite in un girone non hanno la possibilità di giocare in un altro, se non in casi particolari per cui è **obbligatoria** l'autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile.

La progettazione dei raggruppamenti dovrà prevedere gironi formati da almeno 3 squadre.

Qualora le squadre presenti al raggruppamento **per gravi motivi**, dovessero essere ridotte a 2, il raggruppamento dovrà essere giocato regolarmente; per queste squadre la

partecipazione al raggruppamento sarà ritenuta valida per l'acquisizione del diritto al voto e per l'assolvimento all'obbligatorietà.

**Queste le date della stagione regolare:**

Ottobre	21;
Novembre	11; 25
Dicembre	09; 23;
Gennaio	20;
Febbraio	03; 17;
Marzo	10; 31;
Aprile	14; 28;
Maggio	19.

**FINALE: Fine settimana 1/2 Giugno 2019.**

**Date di recupero:**

Le date di recupero saranno valutate e comunicate da ciascun Comitato Organizzatore.

**Orario inizio gare: 11.00.**

**Saranno comunque valutati orari diversi, a seconda della programmazione di altre gare sullo stesso impianto.**

**In caso di accordo tra TUTTE le Società partecipanti ad un girone, gli incontri si possono disputare anche di Sabato e/o in notturna, per una maggiore divulgazione dell'evento.**

Sarà facoltà del C.O., in accordo con l'Ufficio Attività Femminile, provvedere all'organizzazione di due tappe nello stesso Girone geografico, nel caso lo ritenesse opportuno.

**Per l'acquisizione del voto assembleare di base per la "Coppa Italia Femminile Seniores" sarà considerata valida l'attività svolta nella misura di 8 raggruppamenti su 14 con il numero minimo di 7 giocatrici (vedi Circolare Informativa 18/19, punto 4.5 "ACQUISIZIONE DIRITTO DI VOTO" pag. 60).**

## CATEGORIE GIOCATORI

Per la categorie dei giocatori e partecipazione alle gare vedi Circolare Informativa 2018/2019, punto 4.1,(pag. 52, 53 e 54).

*Estratto dalla Circolare Informativa 2018/2019*

### 4. ATTIVITÀ FEDERALE<sup>[1]</sup><sub>SEP</sub> 4.1 CATEGORIE DEI GIOCATORI E PARTECIPAZIONE ALLE GARE

I giocatori tesserati sono suddivisi in tre categorie - SENIORES, JUNIORES e PROPAGANDA, distinte per età.

#### 4.1.4 Femminile

- **U.18:** giocatrici nate negli anni 2001 e 2002, più 2 rientranti 2000 in campo
- **U.16:** giocatrici nate negli anni 2003 e 2004, più 2 rientranti 2002 in campo
- **U.14:** giocatrici nate negli anni 2005 e 2006

Queste giocatrici possono partecipare esclusivamente ai Campionati e Tornei della Categoria di Propaganda nella fascia di età di appartenenza (Under 18/16/14).

#### SQUADRE MISTE

Possono essere ammesse squadre miste. La partecipazione all'attività con squadre miste dovrà essere obbligatoriamente **autorizzata** dalla FIR, **(pena l'applicazione delle sanzioni previste all'art.28/1 lett.E) Reg. di Giustizia FIR).**

**La squadra mista non assolverà all'obbligatorietà e non avrà diritto al voto.**

La Società referente dovrà inviare, all'atto dell'iscrizione, una lista con i nominativi delle atlete che intende utilizzare, con relativi numeri di tessera FIR e Società di appartenenza, all'Ufficio Attività Femminile e all'Ufficio del Giudice Sportivo Regionale di competenza. Tale lista non potrà essere modificata, se non previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile, che dovrà darne contestuale informazione all'Ufficio del G.S. Regionale competente alla omologazione dei raggruppamenti.

Contestuale informazione dovrà essere inviata dalla Società di appartenenza delle atlete, con le stesse modalità.

La Società che compila la lista gara sarà quella "referente" per la Federazione in caso di sanzioni sportive e pecuniarie, classifica.



## **PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITA' "UNDER 18" FEMMINILE CON 2 SQUADRE**

Una Società potrà partecipare all'attività under 16 femminile con 2 squadre, senza l'obbligo di liste separate, a condizione che:

### **- ne faccia esplicita richiesta al momento dell'iscrizione al campionato;**

- schiererà **INDEROGABILMENTE** per ogni singola gara un numero di giocatrici non inferiore a **SETTE**; nel caso in cui la Società non schiererà in una gara il numero minimo previsto (7 giocatrici), potrà continuare a giocare nel corso della tappa ma la stessa perderà automaticamente ogni requisito di validità (classifica, obbligatorietà e voto, vedi Reg.3 Numero delle giocatrici).

Le squadre siano debitamente distinte tra loro (maglie da gioco, liste gara).

### **Non vi potranno essere scambi di giocatrici da una lista all'altra nello stesso raggruppamento.**

La seconda squadra sarà considerata fuori classifica.

### **Rinuncia e/o mancata partecipazione ai raggruppamenti di Under 18 femminile.**

La rinuncia ad un raggruppamento dovrà essere opportunamente segnalata all'Ufficio Attività Femminile e al Comitato Regionale di competenza entro e non oltre il mercoledì precedente la gara.

### **OBBLIGATORIETA' Attività Under 18 Femminile**

**L'obbligatorietà viene assolta con la partecipazione ad almeno 8 raggruppamenti dei 14 programmati (13 + la Finale) con un numero minimo di 7 giocatrici.**

La competenza organizzativa dell'Attività Under 18 femminile (designazioni arbitri, direttori raggruppamento, ecc.) sarà a carico dei Comitati Regionali individuati, in stretta collaborazione con l'Ufficio Attività Femminile, così come le omologazioni saranno elaborate dal Giudice Sportivo Regionale, entro e non oltre il mercoledì successivo alle gare, per dare adempimento alle sanzioni comminate alle società e/o giocatori.

La competenza organizzativa della fase finale sarà a carico della C.O.G., l'omologazione dell'attività sarà sempre competenza dei Comitati Regionali.

### **FASE FINALE**

Alla Finale accederanno solo le squadre finaliste per la contesa del Titolo.

# REGOLAMENTO CAMPIONATO INTERREGIONALE UNDER 16 FEMMINILE

Il “Campionato Interregionale Under 16 Femminile” è una manifestazione Federale Ufficiale ed avrà inizio il 14/10/2018; vi potranno prendere parte tutte le Società regolarmente affiliate alla FIR, che svolgono attività femminile categoria Under 16.

L'iscrizione dovrà pervenire all'Ufficio Tecnico entro 02 Ottobre 2018 (vedi **Circolare Informativa 2018/19 punto 4.7.2** pag. 62).

**All'atto dell'iscrizione ciascuna Società dovrà indicare ALMENO due date per ospitare i raggruppamenti, che saranno poi vagliate dai Comitati Organizzatori per poter stilare il calendario.**

La formula è a raggruppamento, per un totale di 13 giornate di gara, più la giornata di Finale (14 giornate).

Le squadre avranno la possibilità di inserirsi anche ad attività iniziata, previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile ed avranno diritto al voto di base, che la competizione assegna ai partecipanti, solo nel caso raggiungessero il numero minimo di raggruppamenti (**8 raggruppamenti su 15**), con attività distribuita nell'arco di 6 mesi.

Le squadre partecipanti saranno divise in gironi secondo criterio di vicinorietà.

L'eventuale richiesta di spostamento ad altro girone da quello geograficamente di competenza, sarà valutato dall'Ufficio Attività Femminile ESCLUSIVAMENTE in caso di valide e provate motivazioni; qualora la Società richiedente fosse autorizzata al cambio di girone, **NON** verrà comunque garantita alla stessa la possibilità di ospitare uno o più raggruppamenti.

**Le squadre inserite in un girone non avranno la possibilità di giocare in un altro, se non quando il girone di appartenenza è fermo e previa richiesta ai due Comitati organizzatori ed autorizzazione dell'Ufficio Tecnico; il “ pass “ per giocare in altro girone sarà fornito per partecipazioni occasionali e non permetterà di accumulare punti per la classifica generale; alla squadra verrà assegnato lo status di INVITATA, e NON potrà maturare punti in classifica, mentre il raggruppamento sarà valido ai fini delle obbligatorietà federali.**

## Gironi e Comitati Organizzatori

Le squadre inserite in un girone non hanno la possibilità di giocare in un altro, se non in casi particolari per cui è **obbligatoria** l'autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile.

La progettazione dei raggruppamenti dovrà prevedere gironi formati da almeno 3 squadre.

Qualora le squadre presenti al raggruppamento **per gravi motivi**, dovessero essere ridotte a 2, il raggruppamento dovrà essere giocato regolarmente; per queste squadre la partecipazione al raggruppamento sarà ritenuta valida per l'acquisizione del diritto al voto e per l'assolvimento all'obbligatorietà.

### Queste le date della stagione regolare:

Ottobre	14; 28;
Novembre	18;
Dicembre	02; 16;
Gennaio	13; 27;
Febbraio	17;
Marzo	03; 24;
Aprile	07; 28;
Maggio	05.

**FINALE: Fine settimana 1/2 Giugno 2019.**

### Date di recupero:

Le date di recupero saranno valutate e comunicate da ciascun Comitato Organizzatore.

**Orario inizio gare: 11.00.**

**Saranno comunque valutati orari diversi, a seconda della programmazione di altre gare sullo stesso impianto.**

**In caso di accordo tra TUTTE le Società partecipanti ad un girone, gli incontri si possono disputare anche di Sabato e/o in notturna, per una maggiore divulgazione dell'evento.**

Sarà facoltà del C.O., in accordo con l'Ufficio Attività Femminile, provvedere all'organizzazione di due tappe nello stesso Girone geografico, nel caso lo ritenesse opportuno.

**Per l'acquisizione del voto assembleare di base per la "Coppa Italia Femminile Seniores" sarà considerata valida l'attività svolta nella misura di 8 raggruppamenti su 14 con il numero minimo di 7 giocatrici (vedi Circolare Informativa 18/19, punto 4.5 "ACQUISIZIONE DIRITTO DI VOTO" pag. 60).**

## CATEGORIE GIOCATORI

Per la categorie dei giocatori e partecipazione alle gare vedi Circolare Informativa 2018/2019, punto 4.1,(pag. 52, 53 e 54).

*Estratto dalla Circolare Informativa 2018/2019*

### 4. ATTIVITÀ FEDERALE 4.1 CATEGORIE DEI GIOCATORI E PARTECIPAZIONE ALLE GARE

I giocatori tesserati sono suddivisi in tre categorie - SENIORES, JUNIORES e PROPAGANDA, distinte per età.

#### 4.1.4 Femminile

- **U.18:** giocatrici nate negli anni 2001 e 2002, più 2 rientranti 2000 in campo
- **U.16:** giocatrici nate negli anni 2003 e 2004, più 2 rientranti 2002 in campo
- **U.14:** giocatrici nate negli anni 2005 e 2006

Queste giocatrici possono partecipare esclusivamente ai Campionati e Tornei della Categoria di Propaganda nella fascia di età di appartenenza.

## SQUADRE MISTE

Possono essere ammesse squadre miste. La partecipazione all'attività con squadre miste dovrà essere obbligatoriamente **autorizzata** dalla FIR, **(pena l'applicazione delle sanzioni previste all'art.28/1 lett.E) Reg. di Giustizia FIR)**.

**La squadra mista non assolverà all'obbligatorietà e non avrà diritto al voto.**

La Società referente dovrà inviare, all'atto dell'iscrizione, una lista con i nominativi delle atlete che intende utilizzare, con relativi numeri di tessera FIR e Società di appartenenza, all'Ufficio Attività Femminile e all'Ufficio del Giudice Sportivo Regionale di competenza. Tale lista non potrà essere modificata, se non previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile, che dovrà darne contestuale informazione all'Ufficio del G.S. Regionale competente alla omologazione dei raggruppamenti.

Contestuale informazione dovrà essere inviata dalla Società di appartenenza delle atlete, con le stesse modalità.

La Società che compila la lista gara sarà quella "referente" per la Federazione in caso di sanzioni sportive e pecuniarie, classifica.

## **PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITA' "UNDER 16" FEMMINILE CON 2 SQUADRE**

Una Società potrà partecipare all'attività under 16 femminile con 2 squadre, senza l'obbligo di liste separate, a condizione che:

### **- ne faccia esplicita richiesta al momento dell'iscrizione al campionato;**

- schiererò INDEROGABILMENTE per ogni singola gara un numero di giocatrici non inferiore a SETTE; nel caso in cui la Società non schiererò in una gara il numero minimo previsto (7 giocatrici), potrà continuare a giocare nel corso della tappa ma la stessa perderà automaticamente ogni requisito di validità (classifica, obbligatorietà e voto, vedi Reg.3 Numero delle giocatrici).

Le squadre siano debitamente distinte tra loro (maglie da gioco, liste gara).

### **Non vi potranno essere scambi di giocatrici da una lista all'altra nello stesso raggruppamento.**

Entrambe le squadre saranno in classifica e potranno accedere alla Fase Finale, secondo criterio meritocratico.

### **Rinuncia e/o mancata partecipazione ai raggruppamenti di Under 16 femminile.**

La rinuncia ad un raggruppamento dovrà essere opportunamente segnalata all'Ufficio Attività Femminile e al Comitato Regionale di competenza entro e non oltre il mercoledì precedente la gara.

### **OBBLIGATORIETA' Attività Under 16 Femminile**

### **L'obbligatorietà viene assolta con la partecipazione ad almeno 8 raggruppamenti dei 14 programmati (13 + la Finale) con un numero minimo di 7 giocatrici.**

La competenza organizzativa dell'Attività Under 16 femminile (designazioni arbitri, direttori raggruppamenti, ecc.) sarà a carico dei Comitati Regionali individuati, in stretta collaborazione con l'Ufficio Attività Femminile, così come le omologazioni saranno elaborate dal Giudice Sportivo Regionale, entro e non oltre il mercoledì successivo alle gare, per dare adempimento alle sanzioni comminate alle società e/o giocatori.

La competenza organizzativa della fase finale sarà a carico della C.O.G., l'omologazione dell'attività sarà sempre competenza dei Comitati Regionali.

### **FASE FINALE.**

Alla Finale accederanno solo le squadre finaliste per la contesa del Titolo.

**REGOLAMENTO di GIOCO**  
**COPPA ITALIA FEMMINILE SENIOR**  
**CAMPIONATO INTERREGIONALE UNDER 18 FEMMINILE**  
**CAMPIONATO INTERREGIONALE UNDER 16 FEMMINILE**

## Regola 1 - IL TERRENO

### 1.2 DIMENSIONI RICHIESTE PER IL TERRENO DI GIOCO.

Larghezza: dalla linea dei 5 metri dalla linea di meta a 3 metri dalla linea di centrocampo (44 metri circa).

Lunghezza: dai 5 metri di touch ai 5 metri di touch; la linea 5 metri di touch sarà la linea di meta, la linea di touch sarà la linea di pallone morto (55-70 metri, comprese le aree di mete della larghezza di 5 metri).

### RECINTO DI GIOCO

Sono ammesse al terreno di gioco **ESCLUSIVAMENTE** le persone iscritte in lista gara, così come previsto dal Regolamento Attività Sportiva all'articolo 13.

## Regola 2 - IL PALLONE

Il gioco dovrà essere praticato con palloni numero 5.

## Regola 3 - NUMERO DELLE GIOCATRICI

**Si gioca in 7 giocatrici.**

### SQUADRA CHE NON RAGGIUNGE IL NUMERO MINIMO.

Nel caso in cui una squadra si presenti in campo con un numero di giocatrici minore di 7 (numero minimo per entrare in campo) e non inferiore a 5, la partita potrà disputarsi ugualmente, a parità di numero di giocatrici (minimo 5 contro 5), o con prestito della squadra avversaria o adeguandosi.

**In questo caso la gara non sarà considerata valida ai fini dell'obbligatorietà né darà diritto a voto per la squadra che si presenta con meno di 7 giocatrici; ciascuna partita terminerà con il risultato di 0-20 a favore della squadra avversaria.**

Il numero massimo di giocatrici iscritte in lista gara è di 22.

### **SOSTITUZIONI.**

Una giocatrice che esce dal campo di gioco può rientrare nel corso della medesima partita. I cambi vanno comunque effettuati a gioco fermo, previa autorizzazione dell'arbitro.

**Il numero di sostituzioni nell'arco della partita è illimitato.**

## **Regola 4 - EQUIPAGGIAMENTO DELLE GIOCATRICI**

**Si raccomanda l'uso del paradenti per poter prendere parte all'incontro partita.**

**I capelli delle giocatrici dovranno essere adeguatamente legati, per evitare che accidentalmente possano essere tirati, creando spiacevoli fraintendimenti.**

## **Regola 5 - DURATA DEGLI INCONTRI**

### **TEMPI di GIOCO.**

- Raggruppamento a 3 squadre:  
girone all'italiana, 2 tempi da 12 minuti;
- Raggruppamento a 4 squadre:  
girone all'italiana, 2 tempi da 10 minuti;
- Raggruppamento a 5 squadre:  
girone all'italiana, 2 tempi da 7 minuti;
- Raggruppamento a 6 squadre:  
2 gironi da 3 squadre, con finali secondo criterio meritocratico,  
2 tempi da 10 minuti;
- Raggruppamento a 7 squadre:  
2 gironi, uno da 3 e uno da 4 squadre, con finali secondo criterio meritocratico (la squadra 4° classificata non effettua gara di finale),  
2 tempi da 7 minuti;
- Raggruppamento a 8 squadre:  
2 gironi, con finali secondo criterio meritocratico, 2 tempi da 7 minuti.

## MODO DI GIOCARE

### GIOCO AL PIEDE.

L'azione di calciare è permessa solo in gioco aperto, ed il pallone deve essere calciato dentro il campo, in stile calcio rasoterra. La sanzione per qualunque altro tipo di calcio è un calcio libero (TAP-and-PLAY) assegnato alla squadra che non ha calciato, sul punto in cui è stato calciato il pallone.

Se il pallone esce dal campo in seguito ad un calcio, sia direttamente che indirettamente, la ripresa del gioco avverrà con un calcio libero (TAP-and-PLAY), assegnato alla squadra che non ha calciato, sul punto in cui è stato calciato il pallone.

Se da un calcio rasoterra un difensore fa un annullato in area di meta, o se il pallone diventa pallone morto, il gioco riprende, tenendo conto della regola generale, con un calcio libero (TAP-and-PLAY) dalla linea dei 15 metri.

## Regola 8 - COMPUTO DEL PUNTEGGIO

**La segnatura di una meta vale 5 punti, a meno che non sia segnata nella “Max Zone”, spazio largo 15 metri al centro dell’area di meta. Una meta segnata in quella zona vale 7 punti.**

Non ci sono trasformazioni.

## Regola 9 - ANTIGIOCO

a) **È vietato a qualsiasi giocatrice:**

- sgambettare una giocatrice dell'altra squadra;
- placcare al di sopra dell'altezza delle ascelle, al collo o alla testa, una giocatrice dell'altra squadra;
- trattenere, fermare o placcare una giocatrice non in possesso del pallone, o impedire, in qualsiasi altro modo, ad una giocatrice dell'altra squadra di impossessarsi del pallone a terra;
- protestare nei confronti di una giocatrice dell'altra squadra e dell'arbitro;
- **fare un “frontino” ad un'avversaria. La giocatrice “portatrice del pallone” potrà usare la mano per difendersi da un'avversaria che sta tentando di placcarla ma potrà farlo solo spingendo l'avversaria sul corpo, no alle spalle, e non sulla testa;**



- **dare manate/schiaffi in faccia e/o sulle braccia delle avversarie al momento del contatto/placcaggio, per evitare lo stesso.**

b) L'arbitro richiamerà e potrà allontanare dal gioco la giocatrice che si è resa colpevole di:

- o Gioco pericoloso, scorrettezza;
- o Ostruzionismo, nervosismo;
- o Mancanza di lealtà, falli ripetuti.

È prevista sia l'espulsione definitiva che la temporanea, quest'ultima non potrà durare più di **5 minuti** di gioco.

In entrambi i casi la giocatrice espulsa **NON** sarà sostituita da una giocatrice in panchina.

**SANZIONI (tutti gli articoli fanno riferimento al Regolamento di Giustizia).**

1° Cartellino Giallo – art. 25/2 lett. a);

2° Cartellino Giallo nella stessa gara (doppio cartellino giallo) – art. 25/2 lett. b) è contestuale al cartellino Rosso, con espulsione dal terreno di gioco. L'espulsione conseguente all'esibizione di due cartellini gialli nella stessa medesima partita comporta automaticamente la squalifica per una settimana, con decorrenza dal giorno successivo alla gara, art. 25/2 lett. c).

La somma di 4 cartellini gialli – art.26/1 lett. z) nel medesimo Campionato comporta 1 settimana di squalifica, con decorrenza dal giorno successivo alla gara.

Il solo cartellino Rosso “alla giocatrice” farà riferimento alle infrazioni previste agli art. 26/2 e 27/2, **illeciti tecnici del tesserato partecipante alla gara**; la squalifica sarà comminata dal G.S. competente ed avrà decorrenza dal giorno successivo alla gara.

Il cartellino Rosso “a tesserati” farà riferimento alle infrazioni previste all'art. 28/1, **illeciti tecnici del tesserato non partecipante agonisticamente alla gara**; la sanzione sarà comminata dal G.S. competente ed avrà decorrenza dal giorno successivo alla omologazione.

## Regola 12 - CALCIO D'INVIO E CALCI DI RIPRESA DEL GIOCO

### DOVE E COME SI EFFETTUA IL CALCIO D'INVIO

Vengono battuti dalla linea di centro campo con un TAP-and-PLAY (modalità identica a quella prevista per l'esecuzione di un calcio libero).

La squadra avversaria si deve portare ad almeno 7 metri dalla linea di centrocampo.

Dopo una segnatura, la ripresa del gioco sarà effettuata dalla linea di centro campo, dalla squadra che non ha segnato la meta con un TAP-and-PLAY (modalità identica a quella prevista per l'esecuzione di un calcio libero). La squadra avversaria si deve portare ad almeno 7 metri dalla linea di centrocampo.

## **CALCIO DI RINVIO**

La ripresa del gioco sarà effettuata al centro della linea passante a 10 metri dalla linea di meta della squadra che effettuerà la ripresa del gioco (linea dei 15 metri dalla linea di touch) con un TAP-and-PLAY (modalità identica a quella prevista per l'esecuzione di un calcio libero). La squadra avversaria si dovrà portare ad almeno 7 metri da tale punto.

## **Regola 14 - PLACCAGGIO: PORTATORE DEL PALLONE MESSO A TERRA**

Il placcatore può tentare di placcare il portatore del pallone da sotto l'altezza delle ascelle, sulla maglia, pantaloncini o attorno alle gambe.

Un giocatore non deve placcare o tentare di placcare un avversario sopra la linea delle ascelle, anche se il placcaggio inizia sotto la linea delle ascelle.

Quando si verifica un placcaggio, si creano due linee di fuorigioco, parallele alle linee di meta, una per ciascuna squadra. Ogni linea di fuorigioco passa per la parte del corpo in posizione più arretrata della/delle giocatrice/i a terra.

Una giocatrice di una delle due squadre non coinvolte nel placcaggio può giocare il pallone solo entrando da dietro la parte del corpo più arretrata della/delle giocatrice/i a terra. Questa giocatrice può essere placcata solo quando il pallone è stato sollevato da terra e quando ha iniziato un movimento per fare un passo, correre, passare o calciare il pallone. La linea di fuorigioco rimane finché il pallone non è stato sollevato dal terreno da una giocatrice in arrivo.

## **Regola 15 - RUCK**

**Il numero massimo di giocatrici per squadra in un ruck è di 2.**

## **Regola 16 - MAUL**

### **NON CORRETTA CONCLUSIONE DI UN MAUL**

Nel momento in cui il maul arresta il suo avanzamento originario, la squadra portatrice del pallone ha **3 secondi** per far uscire il pallone dal maul. **Punizione: Calcio Libero.**

**Non è consentito far crollare il maul. Punizione: Calcio Libero.**

**Il numero massimo di giocatrici per squadra in un maul è di 3.**

## Regola 18 - TOUCH - RIMESSA LATERALE

### TOUCH E RIMESSA LATERALE

L'allineamento dovrà essere fatto tra 5 metri dalla linea di touch, e 10 metri dalla stessa.

Il numero di partecipanti è 3 per squadra, di cui 2 nell'allineamento; la terza giocatrice della squadra che deve effettuare il lancio sarà posizionata dietro la linea di touch per la rimessa, mentre la terza giocatrice della squadra avversaria è posizionata entro i 5m dalla linea di touch.

Al momento del lancio il mediano di mischia, o ricevitore, DEVE stare ad ALMENO 2 METRI dall'allineamento, per essere identificabile.

Può essere giocata una touch veloce, nel rispetto delle nuove regole vigenti.

NON è consentito sollevare una giocatrice per la conquista del pallone.

Distanza dei giocatori non partecipanti all'allineamento: 7 metri dalla linea di rimessa in gioco.

## Regola 19 - MISCHIA

### MISCHIA

Non è permesso spingere ma entrambe le squadre hanno la possibilità di ottenere il possesso del pallone tramite tallonaggio.

Entrambe le squadre **DEVONO** mantenere una posizione **CORRETTA** e **SICURA**, per permettere una MISCHIA STABILE.

La legatura dei 3 partecipanti alla mischia è di tipo **3 vs 3**.

**Punizione** in caso di spinta e/o introduzione storta: **Calcio Libero**.

I tempi saranno quindi così suddivisi:

“**BASSI**”: le giocatrici assumeranno la posizione corretta di ingaggio;

“**LEGA**”: le prime linee si legheranno, andando a contatto e formando una **MISCHIA STABILE**, mantenendo la posizione **CORRETTA e SICURA**;

“**VIA**”: quando l'arbitro si sarà assicurato della corretta legatura delle prime linee darà il segnale (O SEGNALE VISIVO O TOCCO DEL MEDIANO DA PARTE DELL'ARBITRO); da quel momento la squadra che ha diritto all'introduzione del pallone potrà procedere con l'introduzione stessa; solo quando il pallone è stato introdotto sarà possibile per entrambe le squadre tallonare.

Il Mediano di Mischia che non vince il pallone **NON PUO'** seguire la progressione del pallone. Per questa giocatrice la linea del fuorigioco è da considerarsi passante per i piedi della prima linea, e può posizionarsi lateralmente alla mischia al massimo ad un braccio di distanza. Nel caso contrario è considerata **NON PARTECIPANTE alla mischia** e deve posizionarsi a 3 metri dall'ultimo piede.

**Punizione: Calcio Libero.**

Nel caso una squadra (**Coppa Italia Femminile**) NON avesse giocatrici allenate al gioco della mischia e/o MINORENNI, sarà possibile disputare la gara con la mischia NO CONTEST, e la stessa risulterà vinta dalla squadra avversaria per 20-0.

Nel caso una squadra (**Under 18 e Under 16**) NON avesse giocatrici allenate al gioco della mischia, sarà possibile disputare la gara con la mischia NO CONTEST, e la stessa risulterà vinta dalla squadra avversaria per 20-0.

## Regola 20 - CALCI DI PUNIZIONE E CALCI LIBERI

### COME SI EFFETTUANO I CALCI DI PUNIZIONE E I CALCI LIBERI

Saranno attribuiti alla squadra che non ha commesso il fallo per le infrazioni degli avversari solo **Calci Liberi**. Le giocatrici della squadra avversaria devono immediatamente allontanarsi verso la loro linea di meta fino ad arrivare ad una distanza di almeno 7 metri dal punto del **Calcio Libero**, o fino a che non abbiano raggiunto la linea di meta se questa è più vicina al punto.

## NOTE

Non è possibile utilizzare la pratica di gioco definita come “squeeze ball”.

**Punizione: Calcio Libero.**

È necessario segnalare in lista gara le prime linee - 1L.

**Non è possibile schierare MINORENNI (Coppa Italia Femminile) in prima linea - 1L.**

**Le atlete MINORENNI (Coppa Italia Femminile) vanno evidenziate in lista gara.**

## SICUREZZA

- Il corridoio che si verrà a formare a centro campo, tra i due mini-campi DEVE essere lasciato libero per il medico e lo staff che gestisce il raggruppamento, per poter avere la migliore visuale in caso di infortunio.

Le squadre non impegnate nelle gare potranno stare dietro ai pali, compreso staff e giocatrici di riserva delle squadre in campo.

- I conetti utilizzati per segnare i campi DEVONO essere “conetti delimitatori-segna campo”, bassi e morbidi; qualsiasi altro conetto verrà fatto rimuovere dal campo dai direttori di gara.

## COLLABORATORI DELL'ARBITRO

Nei casi in cui non sia prevista la presenza di assistenti arbitrali designati dagli organi federali ciascuna squadra deve mettere a disposizione un tesserato maggiorenne per espletare le funzioni di giudice di linea (vedi art. 5 Reg. Att. Sportiva).

**PER TUTTO QUANTO NON ESPRESSAMENTE SPECIFICATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO, SI FARA' RIFERIMENTO ALLE “NORMATIVE FEDERALI” E AL “REGOLAMENTO DI GIUSTIZIA” IN VIGORE.**

# REGOLAMENTO UNDER 14 FEMMINILE

L'attività U14 Femminile è una manifestazione Federale Ufficiale ed avrà inizio il 14/10/2018; vi potranno prendere parte tutte le Società regolarmente affiliate alla FIR, che svolgono attività femminile categoria Under 14 e tutte le atlete in regola con il tesseramento.

L'iscrizione dovrà pervenire all'Ufficio Tecnico entro 02 Ottobre 2018 (vedi **Circolare Informativa 2018/19 punto 4.7.2** pag. 62).

La formula è a raggruppamento, per un totale di 13 giornate di gara, più la giornata finale, organizzata dal ciascun Comitato regionale (totale 14 giornate).

Le squadre avranno la possibilità di inserirsi anche ad attività iniziata, previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile ed avranno diritto al voto di base, che la competizione assegna ai partecipanti, solo nel caso raggiungessero il numero minimo di raggruppamenti (**8 raggruppamenti su 15**), con attività distribuita nell'arco di 6 mesi.

Le squadre partecipanti saranno divise in gironi secondo criterio di vicinorietà.

L'eventuale richiesta di spostamento ad altro girone da quello geograficamente di competenza, sarà valutato dall'Ufficio Attività Femminile **ESCLUSIVAMENTE** in caso di valide e provate motivazioni.

## Gironi e Comitati Organizzatori

Le squadre inserite in un girone non hanno la possibilità di giocare in un altro, se non in casi particolari per cui è **obbligatoria** l'autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile.

La progettazione dei raggruppamenti dovrà prevedere gironi formati da almeno 3 squadre. Qualora le squadre presenti al raggruppamento per gravi motivi, dovessero essere ridotte a 2, il raggruppamento dovrà essere giocato regolarmente; per queste squadre la partecipazione al raggruppamento sarà ritenuta valida per l'acquisizione del diritto al voto e per l'assolvimento all'obbligatorietà.

## Queste le date della stagione regolare:

Ottobre	14; 28;
Novembre	18;
Dicembre	02; 16;
Gennaio	13; 27;
Febbraio	17;
Marzo	03; 24;
Aprile	07; 28;
Maggio	05.

**Orario inizio gare: 11.00.**

**Saranno comunque valutati orari diversi, a seconda della programmazione di altre gare sullo stesso impianto.**

**In caso di accordo tra TUTTE le Società partecipanti ad un girone, gli incontri si possono disputare anche di Sabato e/o in notturna, per una maggiore divulgazione dell'evento.**

## **CATEGORIE GIOCATORI**

Per la categorie dei giocatori e partecipazione alle gare vedi Circolare Informativa 2018/2019, punto 4.1,(pag.47, 48, 49, 50,51 e 52).

*Estratto dalla Circolare Informativa 2018/2019*

### **4. ATTIVITÀ FEDERALE 4.1 CATEGORIE DEI GIOCATORI E PARTECIPAZIONE ALLE GARE**

I giocatori tesserati sono suddivisi in tre categorie - SENIORES, JUNIORES e PROPAGANDA, distinte per età.

#### **4.1.4 Femminile**

- **U.18:** giocatrici nate negli anni 2001 e 2002, più 2 rientranti 2000 in campo in ciascuna gara
- **U.16:** giocatrici nate negli anni 2003 e 2004, più 2 rientranti 2002 in campo in ciascuna gara
- **U.14:** giocatrici nate negli anni 2005 e 2006

Queste giocatrici possono partecipare esclusivamente ai Campionati e Tornei della Categoria di Propaganda nella fascia di età di appartenenza.

#### **SQUADRE MISTE**

Sarà possibile formare squadre miste con atlete provenienti da più Società.

## Regola 1 - IL TERRENO

### 1.2 DIMENSIONI RICHIESTE PER IL TERRENO DI GIOCO.

Larghezza: dalla linea dei 5 metri dalla linea di meta a 3 metri dalla linea di centrocampo (44 metri circa).

Lunghezza: dai 5 metri di touch ai 5 metri di touch; la linea 5 metri di touch sarà la linea di meta, la linea di touch sarà la linea di pallone morto (55-70 metri, comprese le aree di mete della larghezza di 5 metri).

### RECINTO DI GIOCO

**Sono ammesse al terreno di gioco ESCLUSIVAMENTE le persone iscritte in lista gara,** così come previsto dal Reg. Attività Sportiva all'art. 13.

## Regola 2 - IL PALLONE

### 2.7 PALLONI DI DIMENSIONI E PESO RIDOTTI

Il gioco dovrà essere praticato con palloni numero 4.

## Regola 3 - NUMERO DELLE GIOCATRICI - LA SQUADRA

**Si gioca in 7 giocatrici.**

Nel caso in cui una squadra si presenti in campo con meno di 7 giocatrici, la partita potrà disputarsi ugualmente, a parità di numero di giocatrici, o con prestito o adeguandosi. **In questo caso la gara non sarà considerata valida ai fini degli adempimenti burocratici federali per la squadra che si presenta con meno di 7 giocatrici.**

### SOSTITUZIONI

Una giocatrice che esce dal campo di gioco può rientrare nel corso della medesima partita. I cambi vanno comunque effettuati a gioco fermo, previa autorizzazione dell'educatore/arbitro.

**Il numero di sostituzioni nell'arco della partita è illimitato.**

### **NOTA PEDAGOGICA**

**Per ovviare all'abbandono precoce fare in modo che tutte le giocatrici possano partecipare agli incontri, utilizzando anche le giocatrici che siedono in panchina.**



## Regola 4 - EQUIPAGGIAMENTO DELLE GIOCATRICI

Le giocatrici NON dovranno calzare scarpe con tacchetti in alluminio. Potranno calzare scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o di plastica, ANCHE CON l'anima metallica purché tale parte sia completamente ricoperta dalla plastica/gomma.

**L'uso del paradenti è obbligatorio per poter prendere parte all'incontro, la mancanza del paradenti comporterà l'impossibilità di prendere parte alla partita.**

**I capelli delle giocatrici dovranno essere adeguatamente legati, per evitare che accidentalmente possano essere tirati, creando spiacevoli fraintendimenti.**

## Regola 5 - DURATA DELL'INCONTRO

### 5.1 DURATA DI UNA PARTITA

**Il tempo massimo totale di gioco in un raggruppamento/ torneo non dovrà superare i 60 minuti; non è previsto alcun tipo d'intervallo all'interno di un incontro di durata totale inferiore ai 10 minuti. Per tornei in giornata intera con sosta per il pranzo il totale sale a 70 minuti. Nel caso si fosse costretti, per mancanza di squadre, a svolgere una singola partita, questa non può superare i 20 minuti per tempo, con 3 minuti d'intervallo.**

### 5.2 INTERVALLO

Tra il primo e secondo tempo di gara ci sarà un intervallo di almeno **3 minuti**.

## Regola 6 - UFFICIALI DI GARA

Ogni incontro sarà diretto da educatori abilitati (un educatore per tempo o, di comune accordo, da uno degli educatori presenti). **Gli educatori dovranno essere abilitati attraverso la partecipazione ad un apposito corso di formazione curato dai Comitati Regionali o attraverso la partecipazione, per tutta la durata prevista, al Corso 1 per Allenatori con conseguimento dell'attestato federale.**

### **NOTA PEDAGOGICA**

**Ciò consente di utilizzare persone già esperte nei rapporti con le ragazze ed in grado quindi di partecipare ai problemi ed alle difficoltà tecniche che incontrano.<sup>[L]</sup> Si richiede agli educatori particolare attenzione a non intervenire, mentre dirigono gli incontri, con indicazioni tecniche volte a finalizzare le scelte di gioco delle partecipanti .**

## MODO DI GIOCARE

### GIOCO AL PIEDE.

L'azione di calciare è permessa solo in gioco aperto, ed il pallone deve essere calciato dentro il campo, in stile calcio rasoterra. La sanzione per qualunque altro tipo di calcio è un calcio libero (TAP-and-PLAY) assegnato alla squadra che non ha calciato, sul punto in cui è stato calciato il pallone.

Se il pallone esce dal campo in seguito ad un calcio, sia direttamente che indirettamente, la ripresa del gioco avverrà con un calcio libero (TAP-and-PLAY), assegnato alla squadra che non ha calciato, sul punto in cui è stato calciato il pallone.

Se da un calcio rasoterra un difensore fa un annullato in area di meta, o se il pallone diventa pallone morto, il gioco riprende, tenendo conto della regola generale, con un calcio libero (TAP-and-PLAY) dalla linea dei 15 metri.

## Regola 8 - COMPUTO DEL PUNTEGGIO

**La segnatura di una meta vale 5 punti, a meno che non sia segnata nella “Max Zone”, spazio largo 15 metri al centro dell’area di meta. Una meta segnata in quella zona vale 7 punti.**

Non ci sono trasformazioni.

## Regola 9 - ANTIGIOCO

a) **È vietato a qualsiasi giocatrice:**

- sgambettare una giocatrice dell'altra squadra;
- placcare al di sopra dell'altezza delle ascelle, al collo o alla testa, una giocatrice dell'altra squadra;
- trattenere, fermare o placcare una giocatrice non in possesso del pallone, o impedire, in qualsiasi altro modo, ad una giocatrice dell'altra squadra di impossessarsi del pallone a terra;
- protestare nei confronti di una giocatrice dell'altra squadra e dell'arbitro;
- **fare un “frontino” ad un'avversaria. La giocatrice “portatrice del pallone” potrà usare la mano per difendersi da un'avversaria che sta tentando di placcarla ma potrà farlo solo spingendo l'avversaria sul corpo, no alle spalle, e non sulla testa;**

- **dare manate/schiaffi in faccia e/o sulle braccia delle avversarie al momento del contatto/placcaggio, per evitare lo stesso.**

b) L'arbitro richiamerà e potrà allontanare dal gioco la giocatrice che si è resa colpevole di:

- o Gioco pericoloso, scorrettezza;
- o Ostruzionismo, nervosismo;
- o Mancanza di lealtà, falli ripetuti.

È prevista sia l'espulsione definitiva che la temporanea, quest'ultima non potrà durare più di **5 minuti** di gioco. In entrambi i casi la giocatrice espulsa sarà sostituita da una giocatrice in panchina.

## Regola 12 - CALCIO D'INVIO E CALCI DI RIPRESA DEL GIOCO

### DOVE E COME SI EFFETTUA IL CALCIO D'INVIO

Vengono battuti dalla linea di centro campo con un TAP-and-PLAY (modalità identica a quella prevista per l'esecuzione di un calcio libero).

La squadra avversaria si deve portare ad almeno 5 metri dalla linea di centrocampo.

Dopo una segnatura, la ripresa del gioco sarà effettuata dalla linea di centro campo, dalla squadra che non ha segnato la meta con un TAP-and-PLAY (modalità identica a quella prevista per l'esecuzione di un calcio libero). La squadra avversaria si deve portare ad almeno 5 metri dalla linea di centrocampo.

### COMPORAMENTO DELL'EDUCATORE

**Deve essere concesso alla squadra che ha realizzato una segnatura un adeguato tempo per riposizionarsi nell'area di gioco in modo di poter ricevere il calcio d'invio.**

### CALCIO DI RINVIO

La ripresa del gioco sarà effettuata al centro della linea passante a 10 metri dalla linea di meta della squadra che effettuerà la ripresa del gioco (linea dei 15 metri dalla linea di touch) con un TAP-and-PLAY (modalità identica a quella prevista per l'esecuzione di un calcio libero). La squadra avversaria si dovrà portare ad almeno 5 metri da tale punto.

## Regola 14 - PLACCAGGIO: PORTATORE DEL PALLONE MESSO A TERRA

Il placcatore può tentare di placcare il portatore del pallone da sotto l'altezza delle ascelle, sulla maglia, pantaloncini o attorno alle gambe.

Un giocatore non deve placcare o tentare di placcare un avversario sopra la linea delle ascelle, anche se il placcaggio inizia sotto la linea delle ascelle.

Quando si verifica un placcaggio, si creano due linee di fuorigioco, parallele alle linee di meta, una per ciascuna squadra. Ogni linea di fuorigioco passa per la parte del corpo in posizione più arretrata della/delle giocatrice/i a terra.

Una giocatrice di una delle due squadre non coinvolte nel placcaggio può giocare il pallone solo entrando da dietro la parte del corpo più arretrata della/delle giocatrice/i a terra. Questa giocatrice può essere placcata solo quando il pallone è stato sollevato da terra e quando ha iniziato un movimento per fare un passo, correre, passare o calciare il pallone. La linea di fuorigioco rimane finché il pallone non è stato sollevato dal terreno da una giocatrice in arrivo.

## Regola 15 - RUCK

**Il numero massimo di giocatrici per squadra in un ruck è di 2.**

## Regola 16 - MAUL

### NON CORRETTA CONCLUSIONE DI UN MAUL

Nel momento in cui il maul arresta il suo avanzamento originario, la squadra portatrice del pallone ha **3 secondi** per far uscire il pallone dal maul. **Punizione: Calcio Libero.**

**Non è consentito far crollare il maul. Punizione: Calcio Libero.**

**Il numero massimo di giocatrici per squadra in un maul è di 3.**

## Regola 18 - TOUCH E RIMESSA LATERALE

### NON SI GIOCHERANNO RIMESSA LATERALI

Nel caso di uscita del pallone in touch il gioco riprenderà con un **Calcio Libero**, a favore della squadra che non ha determinato l'uscita del pallone, all'altezza del punto dove sarebbe stata giocata la rimessa laterale. Il **Calcio Libero** verrà assegnato a **5 metri** dalla linea di touch e la squadra in difesa dovrà posizionarsi a **5 metri** da tale punto.

### RIMESSA IN GIOCO RAPIDA DEL PALLONE

Una giocatrice può rimettere in gioco rapidamente il pallone senza aspettare che il gioco riprenda con un Calcio Libero. La giocatrice può posizionarsi sul punto di raccolta del pallone,

fuori dal campo di gioco, e far riprendere il gioco attraverso un passaggio regolarmente e effettuato (il pallone non deve essere lanciato in direzione della linea di meta avversaria o da un punto più avanzato rispetto al punto di raccolta). Nel caso in cui la giocatrice non effettui correttamente la rimessa in gioco la squadra avversaria avrà diritto a riprendere il gioco con un Calcio Libero a 5 metri dalla linea di touch, in linea con il punto in cui è stata tentata la rimessa in gioco rapida del pallone.

## Regola 19 - MISCHIA

### **NON SI GIOCHERANNO MISCHIE.**

Per tutte le infrazioni per le quali è prevista una mischia, in sostituzione e sullo stesso punto, verrà assegnato un **Calcio Libero** a favore della squadra che non ha commesso l'infrazione. La squadra in difesa dovrà posizionarsi a **5 metri** da tale punto.

## Regola 21 - CALCI DI PUNIZIONE E CALCI LIBERI

### **21.3 COME SI EFFETTUANO I CALCI DI PUNIZIONE E I CALCI LIBERI**

Le modalità saranno le stesse di quelle previste per le Seniores.

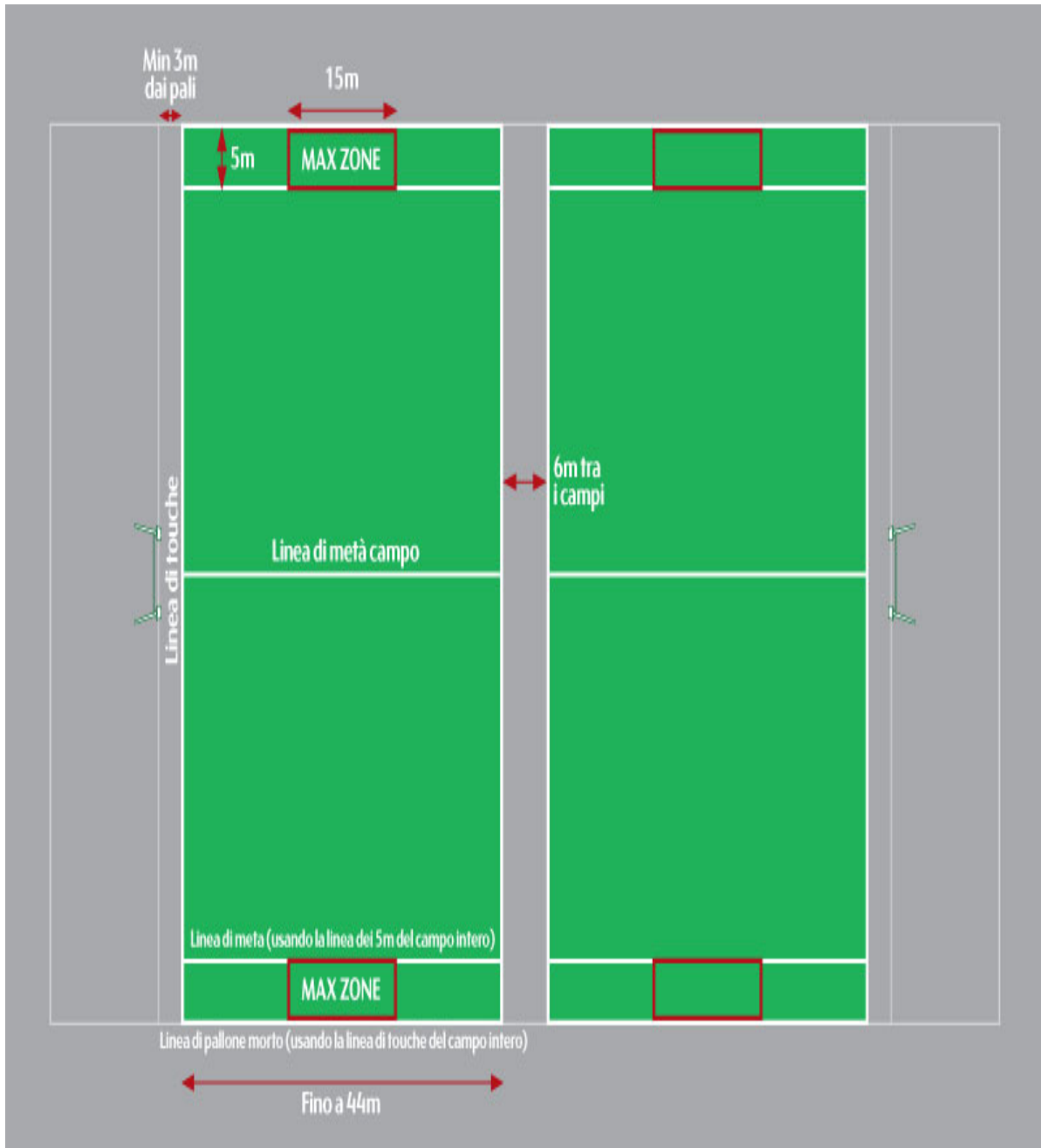
Saranno attribuiti alla squadra che non ha commesso il fallo per le infrazioni degli avversari solo **Calci Liberi**. Le giocatrici della squadra avversaria devono immediatamente allontanarsi verso la loro linea di meta fino ad arrivare ad una distanza di almeno 7 metri dal punto del **Calcio Libero**, o fino a che non abbiano raggiunto la linea di meta se questa è più vicina al punto.

## ALTRO

Non è possibile utilizzare la pratica di gioco definita come "squeeze ball".

**Punizione: Calcio Libero.**

## ILLUSTRAZIONE TERRENO di GIOCO



Le dimensioni dell'area di gioco sono descritte nell'illustrazione sopra presentata.

Quando si disputano due partite una accanto all'altra deve essere creato uno spazio minimo di 6 metri tra i due campi.

La segnatura dei campi può essere creata con dei conetti o delle linee pitturate.